キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ ハヌマーン	ワークス	暗殺者	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	1	1		3
感覚	4	1	1	3		9
精神	2	0	1	2		5
社会	1	0	0	6		7

HP	211
行動値	23
(非装備時)	23
戦闘移動	28
全力移動	56

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃	8		ＲＣ	8		交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転： 馬	2		芸術：			知識： 忍術	2		情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
手裏剣	射撃	14r+7		2		至近攻撃時、命中+2
スネークブレード	白兵	8r+7	3	8		ATで射程を15mにし、判定ﾀﾞｲｽ-1個。ATで元に戻せる。
220% (Lv+3)		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
一陣の風	5	+4	常時	至近	自身	自動		
効果： 移動したﾗｳﾝﾄﾞ中攻撃力+[Lv*2]								
体力増強	6		常時	至近	自身	自動	ｴﾈﾐｰ	
効果： HP+[Lv*30]								
状態復元	1		AT	至近	自身	自動	ｴﾈﾐｰ	
効果： 状態異常を受けた時に使用し、状態異常を全て回復する。その後、HPを[回復した状態異常数*5]点失う								
ワールウィンド	3		AT	至近	自身	自動	ｴﾈﾐｰ	
効果： 何処にでも移動可(ｼｰﾝｱｳﾄ可)、ｼﾅﾘｵLv回								
加速する刻II	3		IN	至近	自身	自動	ｴﾈﾐｰ	
効果： ｲﾆｼｱﾁﾌﾞにﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽを行う。ｼﾅﾘｵLv回、ﾗｳﾝﾄﾞ1回。								
加速する刻	3		IN	至近	自身	自動	ｴﾈﾐｰ	
効果： ｲﾆｼｱﾁﾌﾞにﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽを行う。ｼﾅﾘｵLv回、ﾗｳﾝﾄﾞ1回。								
光芒の疾走	2	1	MI	至近	自身	自動		
効果： 戦闘移動(離脱可)、ｼｰﾝLv回								
C：ハヌマーン	2	2	MJ			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果： C値-Lv(下限値7)								
電光石火	1	3	MJ			【肉体】【感覚】		
効果： 判定ﾀﾞｲｽ+[Lv+1]D、HP-1D								
滅びの光	3	3	MJ			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果： 攻撃力+[Lv*3]、単体不可								
光の舞踏	1	2	MJ/RE	武器		〈白兵〉		
効果： 【感覚】で判定を行う								
一閃	1	2	MJ	武器		〈白兵〉		
効果： 全力移動してから攻撃。								
獅子奮迅	2	4	MJ	武器	範囲	〈白兵〉		
効果： 攻撃を範囲化、ｼﾅﾘｵLv回								

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
AT ワールウィンド		0				何処にでも移動可(ｼｰﾝｱｳﾄ可)、ｼﾅﾘｵLv回
MI 光芒の疾走		0				戦闘移動(離脱可)、ｼｰﾝLv回
MJ 邪竜暗黒斬	白兵	18r+6	C7	36		C：ﾊﾇﾏｰﾝ+電光石火+滅びの光+光の舞踏+一閃+獅子奮迅。全力移動、範囲攻撃。
MJ 乱れ手裏剣	射撃	23r+6	C7	38		C：ﾊﾇﾏｰﾝ+電光石火+滅びの光+小さな塵+天からの眼+レーザーファン。至近不可、範囲攻撃。
MJ 木の葉乱舞	R C	19r+6	C7	30		C：ﾊﾇﾏｰﾝ+電光石火+滅びの光+光の手+アースシェイカー+破壊の光。ｼｰﾝ中判定ﾀﾞｲｽ-4D、至近不可、範囲攻撃。
MJ 木の葉旋風	R C	19r+6	C7	35		C：ﾊﾇﾏｰﾝ+電光石火+滅びの光+光の手+アースシェイカー+破壊の光+空を断つ光。ｼｰﾝ中判定ﾀﾞｲｽ-4D、至近不可、ｼｰﾝ攻撃。

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
小さな塵	1	2	MJ	武器		〈射撃〉		
効果： 攻撃力+[Lv*2]								
天からの眼	1	2	MJ/RE			〈射撃〉		
効果： 判定ﾀﾞｲｽ+[Lv]D								
レーザーファン	2	3	MJ		範囲	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果： 攻撃を範囲化、至近不可、ｼﾅﾘｵLv回								
光の手	1	2	MJ/RE			〈RC〉		
効果： 【感覚】で判定を行う								
アースシェイカー	1	2	MJ	視界		〈RC〉		
効果： ｼｰﾝ中、判定ﾀﾞｲｽ-[Lv]D								
破壊の光	2	2	MJ	視界	範囲	〈RC〉		
効果： [攻撃力：+2]の射撃、至近不可、ｼｰﾝLv回								
空を断つ光	1	5	MJ	視界	ｼｰﾝ	〈RC〉		
効果： [攻撃力：+5]の射撃、ｼｰﾝ攻撃								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								