キャラクター名
アンビエント

プレイヤー名

| 種族 | ルーンフォーク | 種族特徴 | 暗視、HP変換 | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 魔動機師 | 性別 | 女 | 年齢 | 16 |
| 冒険者Lv | 6 | 経歴 | 大切な約束をしたことがある | | |
| 経験点 | 1600 | | 許嫁がいる（いた） | | |
| | | | 告白されたことがある | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 12 | 器用度 | 9 | 4 | | 25 | 4 |
| | | 敏捷度 | 5 | 1 | | 18 | 3 |
| 体 | 8 | 筋力 | 11 | 1 | | 20 | 3 |
| | | 生命力 | 7 | 1 | | 16 | 2 |
| 心 | 6 | 知力 | 11 | 3 | 2 | 22 | 3 |
| | | 精神力 | 1 | | | 7 | 1 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| シューター | 6 | | |
| マギテック | 6 | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| 戦闘特技 | | | |
|---|---|---|---|
| 精密射撃 | IB30 p | | p |
| 武器習熟A/ガン | IB31 p | | p |
| 両手利き | IB32 p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | | |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 6 | 10 | 9 | 9 |

| 鎧と盾 | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | ハードレザー | | 13 | | 4 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | |
| 回避技能 | シューター | 合計値 | | 9 | 4 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| バスターライフル<br>p277、328　魔法の武器+1、専用化 | 2H | 20 | | 2d+ 10 | 10 | 15 | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 18 m | 54 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 9 | 4 |

| HP |
|---|
| 34 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 0/× | 2d+ 0 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 8 | 2d+ 7 |

| MP |
|---|
| 25 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 魔動機術 | 6 | 9 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| | 装備品 | 説明 |
|---|---|---|
| 頭 | マギスフィア（小） | |
| 耳 | | |
| 顔 | | |
| 首 | マギスフィア（小） | |
| 背中 | ウエポンホルダー | 武器を背中に収納できる |
| 右手 | 能力増強の腕輪（ | |
| 腰 | マギスフィア（中） | |
| 足 | バレットポーチ | 24/24 |
| その他 | バレットポーチ | 弾丸を24発まで収納可能24/24 |

| | 装備品 | 説明 |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| 左手 | 能力増強の腕輪（青） | 自動回復化 |
| | | |
| | | |
| | | |

その他メモ

バスターライフル→MP+2でショットガン以外のバレット魔法に威力+10。魔法の武器化でダメ+1（命中は±0）。c値10
スポッタードール→狙撃時命中+4
狙撃→主動作を一時放棄、次の主動作で威力を12固定、クリティカルによる二回目以降は2dで判定。
バーストショット（p244）mp3、弾丸三発を使用し威力30+魔力ダメ。命中判定に+2
クイックローダー（p239）mp4、ガンに最大装填数まで弾丸補充
以上を踏まえて基本戦術
狙撃を宣言。
補助でバーストショット、バスターライフル（mp5）、主動作で射撃。命中は器用（4）、射技能（6）、スポッタードール（4）、バーストショット（2）で計+16
威力判定は威力40+マギテック（6）、知力（3）、バスターライフル（5）、武器習熟（1）で+15。狙撃効果でクリティカルなので2dのみ振る。また、一時的に知力の腕輪を破壊し+2ダメも

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アンビエント

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

| | |
|---|---|
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| デクスタリティポーション | ○□□○□□ |
| 潜行弾 | ○□□○□□ |
| 弾丸x10 | ○□□○□□ |
| 着替えセット | ○□□○□□ |
| 栄養カプセルx2 | ○□□○□□ |
| テント | ○□□○□□ |
| 食器セットx6 | ○□□○□□ |
| 使い易い調理器具セット | ○□□○□□ |
| 燃えやすい火口箱 | ○□□○□□ |
| 保存食x5 | ○□□○□□ |
| 酒の種 | ○□□○□□ |

| | |
|---|---|
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |