

キャラクター名
一条 十地 (いちじょう・とうじ)

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|--------------|------|---------|-------|------|
| シンドローム | オルクス オルクス | ワークス | UGN支部長A | カヴァー | 高校生 |
| オプション | | 年齢 | 17 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 飢餓 | 初期侵食率 | 31 % |
| 出自 | 政府権力 | 経験 | 汚れ仕事 | 邂逅 | 秘密 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 24 |
| 肉体 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | 行動値 | 6 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 6 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 11 |
| 社会 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|--------|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | 2 | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | 1 | 調達 | 5 | |
| 運転:4輪車 | 2 | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報:UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報:噂話 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------------|----|------|----|-----|----|----------------|
| ボルトアクションライフル | 射撃 | 2r+2 | | 8 | | マイナーを使用して達成値+5 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|------------------------|--|
| 思い出の一品 | |
| ボルトアクションライフル | |
| ウエポンケース (ボルトアクションライフル) | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | |
|-----------------|---------|---------|--------|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイマス消費 |
| D:特権階級 | P | N | |
| 運命を破滅させる者としての自分 | P 信頼 | N 不快感 | ○ |
| K市支部の仲間たち | P 連帯感 | N 不安 | ○ |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |

最大財産P: 18 残り財産P: 5

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------------------------|----|------|--------|----|---------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 支配の因子 | 5 | 6 | セットアップ | 視界 | シーン(選択) | 自動 | ピュア | |
| 効果: そのラウンド中の攻撃力を - 「LV*5」 | | | | | | | | |
| 絶望の領域 | 2 | 6 | セットアップ | 視界 | シーン(選択) | 自動 | ピュア | |
| 効果: 対象のあらゆる判定ダイスを-3する | | | | | | | | |
| 力の法則 | 5 | 4 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 100 | |
| 効果: ダメージダイス+「LV+1」 | | | | | | | | |
| 妖精の手 | 5 | 4 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: 対象の判定のダイスの結果を一つ10に | | | | | | | | |
| 支配の領域 | 3 | 6 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: 対象の判定のダイス結果一つを1に | | | | | | | | |
| ジャミング | 5 | 4 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: 対象の判定ダイス-LVする | | | | | | | | |
| コンセントレイト: ルクス | 2 | 2 | メジャー | - | - | 対決 | - | |
| 効果: クリ値-1 | | | | | | | | |
| 形なき剣 | 1 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果: ドッチダイス-LV | | | | | | | | |
| 完全なる世界 | 1 | 6 | メジャー | - | - | 対決 | 100 | |
| 効果: ダイス+「LV+1」クリティカル+1 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

1の可能性を10に変え10の可能性を1にするだけの力、何もしない相手には無力でちっぽけな力だ
 「最高に運がないキミは」
 彼が生まれてから一政治家でしかなかった彼の親は、とんとん拍子にその地位を上げていったがその幸運は彼の無意識による偽装された幸運だったその後彼が力を制御できるようにつれ彼の親は失墜していき過去の人となった。力をUGN見出され特殊部隊に配属されたのだがそこに待っていたのはこの世の悪意を集めたような悲惨な戦いだ。その後功績が取りか策謀が彼はその地位に就くことになった。
 ローザ・パスカヴィルはこの秘密を共有している。
 アクシズ評議員の一人
 【「Crumble Days-Crystal Heart」】をきっかけに未来を予知し因果律を操作する力へと進化していった。
 【「Crumble Days-The Fool」】を経て非オーヴァードにいつか彼の力がまた目覚めるかもしれないがそれは別のお話である。
 コンボ
 【傲慢なる神の呪い：ティルヴィング】
 【妖精の手】《力の法則》
 【運命を封じる鎖：グレイブニール】
 【支配の因子】《絶望の領域》《ジャミング》
 【超過した運命の破滅音：ギャラルホルン】
 【支配の領域】