

キャラクター名
C3-1

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ブラム=ストーカー		ワークス	カヴァー	
オプション	年齢		性別		
覚醒	償い	衝動	加虐	初期侵食率	190 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	120
肉体	2		1			3	行動値	18
感覚	4	1	3	2		10	(非装備時)	24
精神	2		2			4	戦闘移動	29
社会	0		1			1	全力移動	58

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	10		RC			交渉	5	
回避	7		知覚			意志	15		調達		
運転:			芸術:			知識:機械工学	8		情報:	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ショットガン	射撃	15r+9		5		至近の攻撃+2
コンボ	射撃	25r+9		17		至近の攻撃+2
コンボ(従者あり)	射撃	22r+9		17		至近の攻撃+2/(回避ダイス-6)
従者自爆	RC	19r		29		邪毒ランク4/(回避ダイス-6)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防具	10	8		-6	

所持品		合計装甲:	8	合計回避:	0
従者 常備化		ロイス			
	対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ リス	消費
		P	N		
		P	N		
		P	N		
		P	N		
		P	N		
		P	N		
		P	N		
		P	N		
最大財産P:		2	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヴァイタルアップ	1		セット	至近	自身	自動		
効果:	HP+[現在侵蝕率-100]							
コンセ:ブラム	1		メジャー	-	-	対決		
効果:	C値-LV(下限値7)							
赫き弾	2		メジャー	武器	-	対決		
効果:	射撃攻撃+[LV*2]/HP-3							
血族	2		メジャー	-	-	対決		
効果:	攻撃+LV							
滅びの一矢	1		メジャー	武器	-	対決		
効果:	射撃攻撃ダイス+[LV+1]/HP-2							
始祖の血統	1		メジャー	-	-	-	100↑	
効果:	判定ダイス+[LV*2]/HP-3							
クロスアタック	1		メジャー	-	-	対決		
効果:	従者1体を未行動にする/攻撃のドッジダイス-[LV*2]							
忌まわしき砲弾	2		メジャー	-	範囲(選択)	対決		
効果:	対象を範囲(選択)に変更/シーンLV回							
闇夜の呪い	3		メジャー	至近	範囲(選択)	対決		
効果:	射撃攻撃+[LV*5]/HP=0							
蝕む赤	2		メジャー	視界	-	対決		
効果:	邪毒ランクLV							
赤色の従者	4							
効果:								
赤河の従僕	5							
効果:								
声なき子ども	4							
効果:								

効果:							
-----	--	--	--	--	--	--	--

