キャラクター名: ユウシャ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	♂	年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6	1		14	2
		敏捷度	5	3		15	2
体	7	筋力	3	1		11	1
		生命力	11	4		22	3
心	7	知力	11	4		22 + 2	4
		精神力	7	8		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	5		
レンジャー	9		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

宝石ケース	○□□○□□
ヒーリングポーションx15	○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□
魔晶石(3)x3	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 50 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
49

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	10			

戦闘特技			
治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
武器習熟/スタッフ	221 p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	223 p		p
魔法拡大/時間	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
メディテーション	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 サーマルマント	装備者が炎属性、水・氷属性のダメージを受けるとき、それを1点減少させます。
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟