

キャラクター名
悪霊仮組

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	6 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	3	0	0			3	行動値	9
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	9
精神	3	1	3			7	戦闘移動	14
社会	1	0	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	10		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
80↓	RC	7r+10		40		装甲貫通/侵食12
80↑	RC	5r+10		52		装甲貫通/侵食16
100↑	RC	5r+10		124		装甲貫通/侵食30

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																			
コネ:UGN幹部		<table border="1"> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タリス</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td>コードウェル博士</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費	コードウェル博士	P	N				P	N				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																								
対象	感情(pos)					感情(neg)	タリス	消費																																
コードウェル博士	P					N																																		
	P					N																																		
	P					N																																		
	P					N																																		
	P	N																																						
コネ:噂好きの友人																																								
最大財産P:	2	残り財産P:																																						

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
CR<サラマンダー>	2							
効果: 移動+LV*2@飛行								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 移動+LV*2@飛行								
氷の塔	5	4	メジャー	視界	範囲(選択)	対決		
効果: 攻撃力LV*3 同エンゲージ不可								
氷炎の乱舞	5	4	メジャー			対決		
効果: 攻撃力LV*3 ダイス-2								
クロスバースト	3	4	メジャー			対決	80	
効果: 攻撃力+LV*4 ダイス-2								
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	対決	100	
効果: 攻撃力LV*5								
螺旋の悪魔	5	3	セット	至近	自身	自動		
効果: 暴走&攻撃力+LV*3								
原初の赤:振動球	1	4	メジャー			対決		
効果: 攻撃力LV/装甲貫通								
背教者の王	3	4	メジャー			対決	100	
効果: 攻撃力+侵食率/10								
原初の黒:オーバードーズ	3	6	メジャー				100	
効果: レベル+2								
傍らの影法師	1							
効果:								
熱感知知覚	1							
効果:								
効果:								

効果:				
-----	--	--	--	--