キャラクター名

イツキ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	絶望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容
会話	
占い	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹一人と対話判定を行う
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値＋２
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	ガントレット取得
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃１＋切断＋連撃１
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御１」。腕の白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ＋１
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際に使用可。白兵・肉弾ダメージ＋２
脚		ワイヤーリール		ラピッド	3	０～２	移動１
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御１＋「切断」無効
腕		アクセサリー		オート	なし	なし	たからもの