キャラクター名: サック・サイノメイ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	投獄されたことがある		
経験点	380		田舎で育った		
			魔物に襲われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	5			21	3
		敏捷度	5	1		22	3
体	7	筋力	8			15	2
		生命力	3			10	1
心	4	知力	6			10	1
		精神力	4			8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	2		
セージ	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
必殺攻撃	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	5	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	+1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 5	12	4	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 4	12	4	5										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 5	12	4	0										
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 6	10	4	1										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 4	10	4	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 6	0

HP
16

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 2	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 7

MP
8

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

田舎で育っていたが、自身の技術を信じて冒険者になった少年。だが旅立ちの初日、魔物に襲われ逃げ回ったあげく町に魔物を誘導してしまい投獄されるなど波瀾万丈な冒険者生活を送っている。明るい性格で、語尾に〜ッス！とつけるのが特徴的。糸目。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: サック・サイノメイ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキーx2	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

所持金	預金・借金
2450 G	G