

キャラクター名
角田 晃栄

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス オルクス	ワークス	大学生	カヴァー	応援団長
オプション		年齢	22	性別	男
覚醒	探求	衝動	嫌悪	初期侵食率	29%
出自	安定した家庭	経験	小さな名誉	邂逅	団長

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	1	1	0			2	戦闘移動	13
社会	3	0	3			6	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:自転車	2		芸術:			知識:心理	2		情報:学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:全国応援団情報ネットワーク	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス:錬金術師P		N		
応援団員	P 信頼	N 不安		
平穏	P 尽力	N 食傷		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
アーマークリエイト	2	2+2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	装甲値[5+LV*2]+6							
ジャミング	2	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	ダイスを-SL個							
砂の加護	2	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	ダイスを+SL個							
支配の領域	1	6	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	ダイスを1に変更							
妖精の手	1	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	ダイスを10に変更							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

角田 晃栄 (かくだ こうえい)
 大学生の応援団長。覚醒して割と日は浅い。
 独自の情報網によりUGNやFHについて知っているが
 あんまり関わりを持たずしてはいない模様。多分組織側も認識してない。
 今のところのレネゲイドの認識としては「錬金術って便利だなあ。」
 ちなみに応援に使っている自覚はない。
 危険なものだという情報はあるが実感はない。
 なにか人の役に立ちたい。。と、いうより「頑張っている人を応援したい！」
 という信念の基何か事件があったら応援しに行きたがる性格。
 でもUGNとかFHには関わりたくないなあ。面倒そうだし。