

キャラクター名 劉焰驥(リュウ エンシャオ) プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー		ワークス	UGN支部長A	カヴァー	シェフ
	オプション		年齢	37	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	殺戮	初期侵食率	34	%
出自	裏路地	経験	暗殺者	邂逅	殺意	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	5	1	1			7	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避	3		知覚			意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
『黒』	白兵	11r+4	17	19		<完全獣化>+<白熱>後、<Dロイス>+<炎の刃>+<エターナルブレイズ>
『焰』	白兵	7r+4	11	19		<白熱>後、<コンセ>+<炎の刃>+<エターナルブレイズ>
『黒』(100↑)	白兵	15r+4	17	26		<完全獣化>+<白熱>後、<Dロイス>+<炎の刃>+<エターナルブレイズ>

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	ス	消費
Dロイス: 永遠の炎	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		6	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	×	-	-	-		
効果:	C値-LV(下限7)							
完全獣化	2	6	マ	至近	自身	自動		
効果:	シーンの間【肉体】ダイス+[LV+2]							
白熱	2	3	マ	至近	自身	自動		
効果:	素手変更 <白兵> 攻:[LV+5] 命:0 ガ:4							
炎の刃	2	2	×	武器	-	対決		
効果:	攻+[LV*2]							
ハンティングスタイル	1	1	マ	至近	自身	自動		
効果:	戦闘移動							
エターナルブレイズ	2	4	セ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果:	攻+[4*LV] 行動値-5 サラマンダーのエフェクトのみ							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

Dロイス分+15

僕の持つてる厨二力を全開にするんだ!!!!

炎で戦う強いぞ
完全獣化すると、黒い炎を纏った4足歩行の大きな龍みたいなケモノになるぞカッコいいぞ
蹄はあるけどあんまり移動できない(移動8)