キャラクター名

シャルム

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	１３
メインクラス	バロック	**暗示**	反転
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
触れた指	指と指が絡み合った。泣い思いを抱いていた相手だったのだろうか？　絡み合った指のかすかなぬくもり。己に生まれた戸惑い。ほんの少しの、きっとかしの、癒し。そのかすかなぬくもりが、あなたの指とともに今も残っている。
切り捨て	冷たい目で、懇願する人を見下していた記憶。そうだ、役立たずになったまを捨てたのだ。もういらないから。例の顔雑もなくなったから。そして今のあなたは、死体人形。死んでいらなくなったあなたを、誰かが捨てたのだろうか？
殺戮の天使	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カコ	執着	3	①②③④⑤	
クローラ	信頼	3	①②③④⑤	
ライナ	独占	1	①②③④⑤	
リリアン	保護	2	①②③④⑤	
ドロシー	友情	2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして基本パーツ一つを損傷する　行動・攻撃・切断判定においてサイコロを振りなおして良い
メインクラス		怪力		オート			白兵・肉弾攻撃のダメージ＋１
メインクラス		歪曲		オート			よぶんなあたま取得
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定　切断判定の出目＋1　ラウンド終了時　バトル終了時にパーツを一つ損傷する
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		けもみみ		オート			行動＋１　このパーツを行動判定で使用した際大失敗でも破損しない
頭		よぶんなあたま		オート			行動＋２
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		鋭い爪（スコップ		アクション	2	0	白兵１＋切断（出目＋２）
腕				オート			
腕		研ぎ澄まされた牙（単分子繊維		アクション	2	0～1	白兵攻撃１＋切断＋連撃１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2　このパーツが戦闘終了時破壊されていなければ自身の損傷している任意のパーツを２つ選んで修復してよい
胴		壊れた部品		オート			子犬のあし
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート			
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動１～２