

キャラクター名 _____

プレイヤー名 _____

シンドローム	バロール キュマイラ		ワークス	格闘家	カヴァー
	オプショナル		年齢	性別	
覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	255
肉体	3	1	2	2		8	行動値	11
感覚	1	0	0	1		2	(非装備時)	13
精神	2	0	1	6		9	戦闘移動	18
社会	2	0	0	3		5	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃			RC	8		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	8	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ボクシンググローブ(妖刀)		-1	4	13(10)		
220%(Lv+3)		0				
		0				
ST パルサーオーラ		0		200		爆裂重力。攻撃力上昇。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アームドスーツ	25	10	-3	-2	白兵攻撃力+3
無敵の肉体		40			

所持品	

合計装甲: 50 合計回避: -3

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 26 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
体力増強	7		常時	至近	自身	自動	IN---	
効果: HP+[Lv*30]								
無敵の肉体	4		常時	至近	自身	自動	IN---	
効果: 装甲値+[Lv*10]、無効化条件あり								
状態復元	1		AT	至近	自身	自動	IN---	
効果: 状態異常を受けた時に使用し、状態異常を全て回復する。その後、HPを[回復した状態異常数*5]点失う								
復讐の刃	1	6	AT	至近	単体	<白兵>		
効果: RE放棄、攻撃者に白兵攻撃(RE不可)								
迎撃する魔眼	1	7	AT	視界	単体	<RC>	リミット	
効果: 黒の鉄槌/黒の鉄槌を使用して反撃。								
時間凍結	1	5	IN	至近	自身	自動	80%	
効果: INにメインアタック、HP20点消費、サリア1回								
加速する刻	3		IN	至近	自身	自動	IN---	
効果: INにメインアタックを行う。サリアLv回、ラウド1回。								
爆裂重力	7		ST	至近	自身	自動	IN---	
効果: 攻撃力+[Lv*20]、ダメージを受けると解除								
ダークマター	3	2	MI	至近	自身	自動		
効果: BaI7外+LvD								
斥力跳躍	1	1	MI	至近	自身	自動		
効果: 飛行して戦闘移動、移動距離+[Lv*2]m								
C:バロール	2	2	MJ			シフトロム		
効果: C値-Lv(下限値7)								
黒の鉄槌	5	1	MJ	視界		<RC>		
効果: [攻撃力:[Lv*2+2]]の射撃、至近不可								
魔獣の衝撃	3	2	MJ	視界		<RC>		
効果: [攻撃力:5]の射撃、判定ゲイス+LvD								

