キャラクター名

キャンディデート

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	渇望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
75:【売った】	何かが売れた…血だっけ、内臓だっけ？それとも小さな蕾や花びらだっけ？あなたのどこかを誰かに売った。その人はそれをとても喜んで。あなたはお金を……どうしたんだっけ？
32:【謝罪】	大切な人を傷つけてしまった。謝らなくてはいけないのに、まだ一言も話してないのに。気がつけば死んでいて、死にながら生きている。あの人はきっといるはず。あの人に謝らなくては。謝らなくては。
41:【神様】	祈りを捧げるべき存在がいた…それは「神」と呼ばれていた。祈ることで幸せになれると信じていた。今のあなたは幸せだろうか。幸せじゃないなら、祈りが足りなかったのかもしれない。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		オート	1	0~1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1（最低0）する。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+１してよい。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1（最低1）。
サブクラス		集中		オート	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目＋１。
頭		のうみそ		オート		自身	
頭		めだま		オート		自身	
頭		あご		オート	2	0	
頭		カンフー		オート			*【カンフー】最大行動値＋１。
頭		発勁		ラピッド	0	1	*【発勁】自身に対しては使用不可。移動１。
腕		かた		アクション	4	自身	
腕		うで		ジャッジ	1	0	
腕		こぶし		アクション	2	0	
腕		人形		オート			たからもの。名前はアプリカント。綺麗な女の子の人形。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	*【対戦車ライフル】射撃攻撃５。
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	*【狙撃ライフル】射撃攻撃１、攻撃判定の出目＋１。
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	*【ショットガン】射撃攻撃１+爆発、攻撃判定の出目＋１。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ１つのコスト-1（最低0）する。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	
脚		ほね		アクション	3	自身	
脚		あし		ジャッジ	1	0	