

キャラクター名
八雲 蒼介

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	男性
覚醒	死	衝動	嫌悪	初期侵食率	33 %
出自	資産家	経験	逃走	邂逅	いい人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	1	0			3	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	5
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウエポン	白兵	3r+10	3	8		以下のデータの武器を作成し、装備する

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
メダルのネックレス	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
生還者	P	N		
父親	P 尊敬	N 憎悪		
谷 修成	P 感服	N 嫌悪		
	P 庇護	N 不安		
	P	N 不信感		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:モルフェウス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル値-Lv(下限値-7)。								
インフィニティウエポン	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃力+[Lv+7]。								
獅子奮迅	3	4	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	-	
効果: 白兵攻撃の対象を範囲(選択)に変更する。このエフェクトは1シナリオ中Lv日まで使用可能。								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 全力移動後、白兵攻撃を行う。離脱不可。								
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 判定のダイスを+Lv個する。								
クリスタライズ	3	4	メジャー	-	-	対決	100	
効果: 攻撃力を+[Lv*3]し、対象の装甲値を無視して攻撃する。1シナリオ中3回まで使用可。								
軽功	1		常時	至近	自身	自動	-	
効果: ビルの壁や水面を走れる								
テクスチャーチェンジ	1		メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: アイテムの外見を変化させる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

剣道部に所属する高校生の青年。将来は博物館勤務を希望している…らしい。
飲み物はいろいろ好き。
少し控えめだが穏やかで優しく、一人暮らしをしているためか料理やお菓子作りが得意。
しかしシャイなところが強く、人と視線を合わせないように帽子を深くかぶる時が多い。
元々普通の高校生だったが「砕かれた絆」にてオーヴァードへと覚醒し、UGNへ協力するようになった。
その後、能力をある程度使いこなせるようになってはいるものの、まだ力を使うのに少し躊躇する傾向が見られる。
あんぱんも好きになった。