キャラクター名

コギリ・テンペスト

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | ホリック | **享年** | 11 |
| **メインクラス** | バロック | **暗示** | 人形 |
| **サブクラス** | ロマネスク | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 11 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 0 | 0 |
| **変異** | 2 | 0 | 2 |
| **改造** | 2 | 1 | 3 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 埋葬 | あなたは土の中へ埋められていく。手足を包んでいく土が冷たく、やがて生暖かく、意識はあるのに、無情に土はかけられる。身動きもできず、やがて顔さえも。あなたは土の下へと…。 |
| 幸福の時 | ああ、幸せ…こんなに幸せでいいのかな。終わるのがこわいくらいの幸せ。夢じゃないかと思うくらいの幸せ。そう、あなたの中にある夢のような記憶。けれどそれは「あった」のだ。 |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 未練 | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
| たからもの（壊れた部品） | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| toris | 憧憬 | 3 | ①②③④⑤ | |
| ルビナス | 対抗 | 3 | ①②③④⑤ | |
| ヨミ | 対抗 | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | よぶんなめ | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援2 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 腕 | | 壊れた部品 | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | ガントレット | | オート | なし | 自身 | 腕のみ防御1・白兵と肉弾攻撃に+1 |
| 腕 | | パイルバンカー | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃2　防御無効　攻撃が命中したなら対象を移動1してもよい |
| 胴 | | 心臓 | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 腕 | | スパイク | | ダメージ | 1 | 自身 | 自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾戦ダメージ+2 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| ポジション | | 修羅 | | ジャッジ | | 自身 | コストとして自身の未練に狂気を1点加える。支援3 |
| メインクラス | | 凶化器官 | | オート | なし | 自身 | あなたの持つ、あらゆる攻撃マニューバがもたらすダメージを、使用宣言時に1上昇させてもよい。ただしその際に「切断」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」の効果は失われる |
| メインクラス | | 怪力 | | オート | なし | 自身 | 肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1 |
| サブクラス | | 時計仕掛け | | オート | なし | 自身 | 3レベル改造パーツを1つ追加 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |