キャラクター名
ハリケーン・シイナ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	15
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	グラディエーター	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	義理の親
出自（効果）	傭兵			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	24	27	8	15	9	6
ボーナス	5	8	9	2	5	3	2
クラス修正	3	2	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	8	10	11	2	5	4	2

HP	168
MP	97
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	風塵拳	至近	0	13	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助	スピードシューズ				1	4		3	3
装身具	ファイターズジュエル		2						
能力値			10	0	11	0	4	16	13
スキル				2					
その他				3		2	1	2	
総計(右)			12	18	12	6	5	21	16 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
EXMPポーション2個	
枕	
戦士の環	
黄金蛇のメダル	
戦王の武器飾り	

現在重量： 4		
最大重量： 41	所持金： 200	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
バッシュ	★	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
フェイ：スプライト	★		セット/メイク					
効果： 武器攻撃のダメージを光属性の魔法ダメージに変更								
飛行能力	★		パ					
効果： 飛行状態になる								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動	防1	
効果： 行動消費せずにカバーを行う								
カバームーブ(3)	1	4	カバリ		自身	自動	Sn(SL)回	
効果： カバーリングの射程を20mに変更								
	◇							
効果：								
デュエルファイト(5)	5	4	ﾏｲﾅｰ		自身	自動	決戦	
効果： 白兵命中+1d、ダメ+(SL×2) メイン持続								
ラストスタンド	★		DR直後		自身	自動	Sr1	
効果：受けたダメージによってHPが0になる場合、戦闘不能にならず、HPは1となる　また、同時にバッドステータスを受けることもない								
エキサイトバトル(5)	5		パ		自身		決戦	
効果： ダメ+(SL)d								
サバイブ(5)	5		パ		自身		頭部/胴部無し	
効果： 物防+(SL×2+5)、魔防+SL								
ワンオンワン	★	10	セット	至近	単体	自動		
効果： 自分が居るエンゲージに複数キャラが居ても結線状態を作ることが出来る　他キャラクターが突入してきても大丈夫								
ラストブロウ(3)	3	3	DR直前		自身	自動	決戦　Sn1	
効果： 白兵攻撃のダメに（SL×3） d								
フューリーブラッド(3)	3	3	効果		自身	自動	メイン1回	
効果： 攻撃でHPダメ受けたとき、武器ダメにSL+2する　3回まで重複								
アームズマスタリー：格闘	★		パ					
効果： 格闘武器攻撃の判定に+1d								

レベル1取得スキル：ボルテクスアタック１，カバーリング1，カバームーブ1、デュエルファイト2

傭兵の義理の親に育てられたシイナは、幼い頃から鍛えられ、若くして闘技場デビューを果たした
だが、毎日のバトルのさなか、彼女は求めるようになる、自分の心のよりどころを
彼女は闘技場を飛び出し、エリンディルのとある土地に降り立つ
彼女は見つけることが出来るのだろうか、自分が羽を休める場所を

攻撃
〇命中
・基本：2d+12
　パッシブ：1d(マスタリー)+1d(ロジック)＝+2d　（クライマックスのみ）+2（バトルマニア）＝+2d+2

・決戦時：マイナー：+1d(デュエル)＝+1d
　ファストセット：+1d(デュエル)+20(ビルド)＝+1d+20

・総計：通常：4d+12(ク：4d+14)
　決戦込み：5d+12(ク：5d+14)

〇ダメージ
・基本：2d+18
　パッシブ：+4d(アディショナル：バステ)+20(ハイボル)＝+4d+20　2回目以降：+4d+40(ハイボル2)
　効果参照：武器攻撃と同時：+150(ボルテクス)＝+150

キャラクター名
ハリケーン・シイナ

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名
ハリケーン・シイナ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バイタリティ	★		パ					
効果：最大HPに+CL								
トレーニング：器用	★		パ					
効果：器用の基本値に+3								
フックダウン	★		クリンナップ				Sn1	
効果：種別：ポーションを1つ使用								
エンラージリミット	★		パ					
効果：携帯品の重量制限(筋力基本値×2)								
トレーニング：敏捷	★							
効果：								
トレーニング：筋力	★							
効果：								
フライトマニューバー	★							
効果：								
スティグマ	★							
効果：								
カルチャー：エリ西方	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								