キャラクター名
ミオン・ブックパディ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	♀	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	冒険に誘われたことがある		
経験点	2090		飛空挺に乗ったことがある		
			異種族の友人が居る		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	10	5		26 + 2	4
		敏捷度	7			18 + 1	3
体	4	筋力	10	7		21	3
		生命力	7	1		12	2
心	10	知力	12	7		29	4
		精神力	6	4		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7						
マギテック	5						
スカウト	7						
エンハンサー	3						
ライダー	6						

戦闘特技					
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
精密射撃	IB30p		p		p
両手利き	IB32p		p		p
武器習熟A/ガン	IB31p		p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	10	10

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m、装填3	2H	5		2d+ 11	10	10											
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 11	12	10	6										
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 12	10	10											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 12	10	10											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 12	10	10											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 12	10	10											
ロングバレルII 射程50m、装填1	2H	15	1	2d+ 12	10	14											
ダブルバレル 射程50m、装填2、必要筋力+10、弾2発の同時発射で弾丸の威力+20、フォーリングスター	2H	20		2d+ 11	10	14											

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	9			

	装備品	説明
頭	マギスフィア小	ターゲットサイト
耳	フローティングスフィア大	アンチミサイルフィールド,クイックローダー,ヒーリングバレット
顔	フローティングスフィア大	ソリッドバレット,エフェクトバレット,エフェクトウェポン
首	背水のネックレス	
背中	ドミネイターズマント	生命・精神抵抗,生死判定+1
右手	宗匠の腕輪	
腰	多機能ガンベルト	
足	マギスフィア小	フラッシュライト
その他	敏捷の指輪	

	装備品	説明
左手	操りの腕輪	TD
	フローティングスフィア大	クリティカルバレット,ショットガンバレット,グレネード

その他メモ

(経歴)
アイヤール帝国蒼穹騎士団の元・騎士候補生。
同期にエイプリル・アイランヴィレッジ、リン・クアイエットという仲の良い友人が二人おり、かつてチームを組んでいた。
彼女らといつか一緒に冒険するという約束をしていたが、友人の一人であるリンは諸々の事情で彼女らの前から去る。
取り残されたミオンとその友人のエイプリルは、ある日リン・クアイエットがザルツ地方で冒険者をしていることを知る。
気がつけば彼女の名誉点は3000を超えており、ザルツ地方の英雄クラスの人物になっていた。
いつか一緒に冒険をするという約束を果たすため、当面の目標は自分の能力研鑽と飛空艇を所持すること。
飛空挺で共に空を翔けることが今のミオンの夢である。

(近況)

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ミオン・ブックパディ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
魔動機文明語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスターライフル 射程50m、装填3,バレット行使時消費MP+2で威力+10,複数対象の弾丸では不可	2H	20	-1	2d+ 10	10	14											
トラドール 射程30m、装填3	2H	5		2d+ 11	10	10											
バレットシャワーII 購入予定,スターライトシャワー				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
アンチボディ		
メディテーション		
騎獣強化		
HP強化		
チャージ		
攻撃阻害		
獅子奮迅		
限界駆動		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
ザックス・マーグロウ	20				
一期一会亭卒業	25				
魔動ビークルCT	60				
ガンベルトを多機能化	20				
クラウゼ流一刀覇王剣へ入門	150				
ドミネイターズマントを購入	30				
スカウト用ツールを専用化	50				
ダブルバレルを専用化	50				

名誉点 所持 462 /合計 867

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
エンブレム「蕾」	○□□○□□
エンブレム「剣」	○□□○□□
エンブレム「天」	○□□○□□
毛布	○□□○□□
テント(6人用)	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
羊皮紙(5枚)	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
弾丸(12発)x15	○□□○□□
銀の弾丸x12	○□□○□□
マナチャージクリスタルx4	○□□○□□
マナチャージクリスタルx9	○□□○□□
x2	○□□○□□
	○□□○□□
腕輪のストック	○□□○□□
指輪のストックx6	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
マギスフィア小	○□□○□□
フローティングスフィア大x3	○□□○□□
マギスフィアOPLv1x3	○□□○□□
マギスフィアOPLv2x2	○□□○□□
マギスフィアOPLv3x2	○□□○□□
マギスフィアOPLv4	○□□○□□
マギスフィアOPLv5x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
保存食x17	○□□○□□
割った指輪の数x5	○□□○□□
割った腕輪の数	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
マテリアルカードB	○□□○□□
マテリアルカードA	○□□○□□
マテリアルカードS	○□□○□□
マテリアルカードSS	○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□
陽光の魔符+2	○□□○□□
陽光の魔符+3	○□□○□□
月光の魔符+1x3	○□□○□□
月光の魔符+2	○□□○□□
月光の魔符+3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
クロースアーマー	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
着替えセット&下着セット	○□□○□□
水着	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 17428 G

預金・借金 G

キャラクター名
ミオン・ブックパディ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 462 /合計 867

一般装備品 (消耗チェック)

魔動ビークルCT
アタッチメントトラドールx2

所持金 17428 G

預金・借金 G