

キャラクター名 フェンミン	プレイヤー名
------------------	--------

種族	manaフレア	種族特徴	溢れるmana、manaの手		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴	大切な約束		
経験点	1540				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	4		22 + 2	4	ファイター	9		
体	8	敏捷度	7	1		16	2	レンジャー	5		
		筋力	18	9	3	38 + 2	6	エンハンサー	1		
心	2	生命力	7	9		24	4	ライダー	8		
		知力	12			14	2	アリストクラシー	1		
		精神力	8	3		13	2				

戦闘特技				言語	会話	読文
タフネス	2122p	防具習熟A/金属鎧	1-282p	魔法文明語	○	○
治癒適性	2122p	なぎ払い	1-288p			
武器習熟A/スピア	1B31p	頑強	1-279p			
		斬り返し	1-286p			
防具習熟S/金属鎧	1-282p					
超頑強	2-228p					
命中強化	2-230p					

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
高所攻撃	
騎獣強化	
HP強化	
チャージ	
人馬一体	
超高所攻撃	
HP超強化	
特殊能力解放	
スーパーチャージ	
特殊能力完全開放	
極高所攻撃	
クリティカルレイ	
眼差し	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	9	13	11	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	フォートレス		27	-3	9
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	8	12	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ランス	3H	44	1	2d+ 15	9	16	64											
超高所+4 両手+30																		
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	16	48	2d+	8	12	105					
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	10/×	2d+	0	40							

装備品	説明	装備品	説明
頭	勇者の証 【体】		
耳	筋力増強の腕輪 魔紋		
顔	器用増強の腕輪 魔紋		
首			
背中			
右手			
腰	バレルサポーター 必筋-5		
足			
その他			

その他メモ	自動失敗
目が覚めると大きな塔があった。あれは何かはわからないが邪悪な気配、そして黒ノ狂が警戒していたため近づかないことにし塔とは逆方向に走りある街にたどり着いた。	チェック
しかしフェンミンという名前そして家族の黒ノ狂以外の記憶はなく、生きるために街の雑用として日銭を稼いでいた。	□□□□⑤
ある日突如として街に侵襲してきたアンデッド集団の迎撃に参加したことによって自身の戦闘力に気が付き、冒険者として生きていくことを決意し街の冒険者に聞き今一番HOTというルキスラへと向かうのであった。走れ！黒ノ狂！	□□□□⑩
	□□□□⑮
雑用経験によって大人や老人との接触が多くその結果基本的には敬語で喋る様になった、敬語が抜けるのは現状黒ノ狂のみ	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉕

