

キャラクター名  
フェルメール ウィンド

プレイヤー名

| 種族    | グラスランナー | 種族特徴 | マナ不干涉、虫や植物との意思疎通 |    |  |
|-------|---------|------|------------------|----|--|
| 生まれ   | 密偵      | 性別   |                  | 年齢 |  |
| 冒険者Lv | 13      | 経歴   |                  |    |  |
| 経験点   | -119500 |      |                  |    |  |

|   | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|-----|-----|----|-----|-----|------|
| 技 | 15  | 器用度 | 10 |     | 25  | 4    |
|   |     | 敏捷度 | 9  |     | 24  | 4    |
| 体 | 0   | 筋力  | 3  |     | 3   | 0    |
|   |     | 生命力 | 17 |     | 17  | 2    |
| 心 | 10  | 知力  | 5  |     | 15  | 2    |
|   |     | 精神力 | 17 |     | 27  | 4    |

| 技能     | Lv. | 技能 | Lv. |
|--------|-----|----|-----|
| フェンサー  | 13  |    |     |
| スカウト   | 13  |    |     |
| レンジャー  | 11  |    |     |
| アルケミスト | 5   |    |     |

| 戦闘特技      |       |             |       |
|-----------|-------|-------------|-------|
| トレジャーハント  | 2120p | 武器習熟II/投擲   | 221 p |
| ファストアクション | 2123p | 防具習熟II/非金属鎧 | 222 p |
| 影走り       | 2120p | 武器の達人       | 3144p |
| トレジャーマスター | 3143p |             | p     |
| 治癒適性      | 2122p |             | p     |
| 不屈        | 2123p |             | p     |
| ポーションマスター | 2123p |             | p     |
| 防具習熟/非金属鎧 | 222 p |             | p     |
| 回避行動      | 218 p |             | p     |
| 武器習熟/投擲   | 221 p |             | p     |
| 精密射撃      | 218 p |             | p     |

| 言語       | 会話 | 読文 |
|----------|----|----|
| 交易共通語    | ○  | ○  |
| 魔動機文明語   | ○  | ○  |
| グラスランナー語 | ○  | ○  |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 |  |
|-------------|--|
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |

| 名誉アイテム | 点数 |
|--------|----|
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |

名誉点所持 0 /合計 0

| 技能     | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本ダメージ |
|--------|-------|-------|-------|--------|
| ファイター  | 0     |       |       |        |
| グラップラー | 0     |       |       |        |
| フェンサー  | 13    | 17    | 17    | 13     |
| シューター  | 0     |       |       |        |

| 鎧と盾                  | 必要    |    |     |      |
|----------------------|-------|----|-----|------|
|                      | ランク   | 筋力 | 回避力 | 防護点  |
| 鎧                    |       |    |     |      |
| 盾                    |       |    |     |      |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) |       |    |     | 1    |
| 回避技能                 | フェンサー |    | 合計値 | 18 0 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|----|----|------|------|-----|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
|    |    |      |      |     |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|    |    |      |      | 2d+ |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|    |    |      |      | 2d+ |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|    |    |      |      | 2d+ |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
|-------|----------|
|       | ○□□□□□   |
|       | ○□□□□□   |
|       | ○□□□□□   |
|       | ○□□□□□   |
|       | ○□□□□□   |
|       | ○□□□□□   |
|       | ○□□□□□   |
|       | ○□□□□□   |
|       | ○□□□□□   |

|     |      |   |  |       |  |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |        |
|-----|------|---|--|-------|--|---|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--------|
|     |      |   |  |       |  |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | ○□□□□□ |
|     |      |   |  |       |  |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | ○□□□□□ |
|     |      |   |  |       |  |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | ○□□□□□ |
|     |      |   |  |       |  |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | ○□□□□□ |
|     |      |   |  |       |  |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | ○□□□□□ |
|     |      |   |  |       |  |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | ○□□□□□ |
| 所持金 | 1200 | G |  | 預金・借金 |  | G |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |        |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避     | 防護点 | HP |
|------|------|------|--------|-----|----|
| 3 m  | 24 m | 72 m | 2d+ 18 | 0   | 56 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |

| 魔物知識/弱点 | 先制力    | 生命抵抗   | 精神抵抗   | MP |
|---------|--------|--------|--------|----|
| 2d+ 0/X | 2d+ 17 | 2d+ 15 | 2d+ 17 | 0  |

| 装備品 | 説明 |
|-----|----|
| 頭   |    |
| 耳   |    |
| 顔   |    |
| 首   |    |
| 背中  |    |
| 右手  |    |
| 腰   |    |
| 足   |    |
| その他 |    |

| 装備品 | 説明 |
|-----|----|
|     |    |
|     |    |
|     |    |
|     |    |
|     |    |
|     |    |
| 左手  |    |
|     |    |
|     |    |

|       |              |
|-------|--------------|
| その他メモ | 自動失敗<br>チェック |
|       | ○□□□⑤        |
|       | ○□□□⑩        |
|       | ○□□□⑮        |
|       | ○□□□⑳        |
|       | ○□□□㉑        |
|       | ○□□□㉒        |
|       | ○□□□㉓        |
|       | ○□□□㉔        |
|       | ○□□□㉕        |