キャラクター名
万丈

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	不明
種族	アーシアン			**境遇**	親友
出自（効果）	闘士			**目標**	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	13	8	9	8	7	8
ボーナス	3	4	2	3	2	2	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	5	5	4	3	2	3	2

HP	34
MP	28
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アイアンナックル	至近	1	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	チェインメイル				-1	6			-1
補助									
装身具									
能力値			5	0	4	0	3	6	10
スキル			1	3		2	2		
その他									
総計(右)			7	7	3	8	5	6	9
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 18	所持金： 40	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする								
オートガード	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 物理防御にSLx2 魔法防御にSL								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動		
効果： 同エンゲージの対象をカバーリングする								
コンバットスロー	1	4	メジャー	至近	単体	命中		
効果： ダメージSLx2 命中した場合スリップを与える								
ソウルバスター	1		被ダメ		単体	自動	シナリオ1	
効果： 受けたダメージ分相手にHPロスを与える。最大値は自身のHP上限								
エンラージリミット	1		パッシヴ		自身	-		
効果： 携帯版の所持重量限界が、筋力基礎値x2になる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								