

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	10
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	5
種族	フェイ			境遇	親友
出自 (効果)	森の妖精			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	9	7	25	7	20	9
ボーナス	7	3	2	8	2	6	3
クラス修正	0	0	0	3	1	3	1
他修正							
能力値	7	3	2	11	3	9	4

HP	89
MP	111
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	蟲姫の指先	至近	0	4				0	
左手									
頭部	フレンドベレー				0	3	0		0
胴部	パニッシュローブ				-1	6	-5		0
補助	調整の手袋				0	1	1		0
装身具	封精韋編								
能力値			3	0	2	0	9	5	12
スキル									
その他									
総計(右)			3	4					
総計(左)			3	0	1	10	5	5	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11	1D		11	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
種別:乗物	ドロップポーチ
妖精天馬	
種別:道具	
動物王の骨	
種別:収納	
ベルトポーチ	
異次元バッグ	
小道具入れ	
ポーションホルダー	

現在重量: 0
 最大重量: 33
 所持金: -48685
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:ヴァルキリー	★							
効果: 魔法ダメージ+3								
	1							
効果: マジシャンズマイト								
	5							
効果: 魔法攻撃ダメージ+[(SL)D]								
コンセントレイション	★							
効果: 魔術判定+1D								
エンカレッジ	★	6	IP	20m	単体		1/Sn	
効果: 対象はIPにMPを行う→行動済になる/未行動キャラのみ有効								
ダンシングヒーロー	★		BR				1/Sn	
効果: 判定+1D								
	1							
効果: サモン・リヴァイアサン (魔)								
	★	4	MA	20m	範囲 (選択)	魔術		
効果: 魔法攻撃/[9D+44]〈無〉/与ダメ時[スリッパ]付与								
サモン・アラクネ (魔)	5	5	ADR	20m	範囲 (選択)		1/MP	
効果: ダメ減-[(SL+1) D+5]								
フォースプリンガー	5							
効果: 〈無〉魔法ダメージ+[SLx4]								
ブラッドパクト	3							
効果: サモナースキルコスト-[SL] (〜0)								
サモン・シームルグ (魔)	★	4	MA	20m	範囲 (選択)	魔術		
効果: HP回復→[3D+CLx2+5]								
ハイサモナー	★	1	mA					
効果: サモナースキルに対するRe-1D								
グレートサモナー	★							
効果: 効果D:魔攻,HPMP回復,ダメ増減サモナースキル+1D								
テイルズシンボル	★							
効果: 「妖精天馬」を取得								

属性:光
 サモナースキル魔術判定3D+12

エルダナーンと同じくらいの身長をもつ「ヴァルキリー」の妖精。しかし、アイネはとて身長が低く、ヴァルキリーゆえ飛びこともできないため、妖精天馬が重要な移動手段となっている。毎日のように時間の流れを忘れてしまうほどに非常におっとりとしている。しかし、そうは見えてもやる気に満ち溢れており、周りを巻き込んで突き進んでいくこともある。「霧の森」の深くで生まれ、育ったので、森の外のことはなにも知らなかった。しかし、ユーニと出会ったことで外の世界を知るようになり、冒険者という存在に憧れを抱くようになる。魔術の中でも特に「召喚術」を得意としており、その召喚能力は並の冒険者よりも高い。また、ユーニと出会う前にたまたま見つけた古びた指輪をなぜか大切に保管している。本人もその理由が分かっていないが、「守らなければいけない気がするから」という。

