 			イヤー名	
ニキャラクター名=== アイネ・ナギ			т. н	
メインクラス	ソーサラー	Lv.1: メイジ	レベル	10

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	10
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	5
種族	フェイ			境遇	親友
出自 (効果) 森の妖精				目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	9	7	25	7	20	9
ボーナス	7	3	2	8	2	6	3
クラス修正	0	0	0	3	1	3	1
他修正							
能力値	7	3	2	11	3	9	4

HP	89
MP	111
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	蟲姫の指先	至近	0	4				0	
左手									
頭部	フレンドベレー				0	3	0		0
胴部	バニッシュローブ				-1	6	-5		0
補助	調整の手袋				0	1	1		0
装身具	封精韋編								
能力値			3	0	2	0	9	5	12
スキル									
その他									
総計(右)			3	4					
総計(左)			3	0	1	10	5	5	12
総計(両)									m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダイス	数
トラップ探知	3			3	+ 2	d
トラップ解除	3			3	+ 2	d
危険感知	3			3	+ 2	d
エネミー識別	11			11	+ 2	d
アイテム鑑定	11			11	+ 2	d
魔術判定	11	1D		11	+ 3	d
呪歌判定					+	d
錬金術判定					+	d

所持品							
種別:乗物	ドロップポーチ						
妖精天馬							
種別:道具							
動物王の骨							
種別:収納							
ベルトポーチ							
異次元バッグ							

ポーションホルダー

現在重量: 0

33 -48685 預金・借金: 最大重量: 所持金:

所持品							
種別:乗物	ドロップポーチ						
妖精天馬							
種別:道具							
動物王の骨							
種別:収納							
ベルトポーチ							
異次元バッグ							
小道具入れ							

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:ヴァルキリー	*							
効果:				魔法ダメ	ージ+3			
	1							
効果:								
マジシャンズマイト	5							
効果:			魔法攻	女撃ダメー	-ジ+[(SL)	D]		
コンセントレイション	*							
効果:				魔術判況	定+1D			
エンカレッジ	*	6	IP	20m	単体		1/Sn	
効果:		対象は	IPにMPを行う	→行動済(	こなる/未行	動キャラ	のみ有効	
ダンシングヒーロー	*		BR				1/Sn	
効果:				判定-	+1D			
	1							
効果:								
サモン・リヴァイアサン(魔)	*	4	MA	20m	範囲(選択)	魔術		
効果:		魔	法攻撃/[9D+4	4]〈無〉	/与ダメ時[	スリップ]	付与	
サモン・アラクネ(魔)	5	5	ADR	20m	範囲(選択)		1/MP	
効果:			ダメ	<減−[(S	L+1) D+5	]		
フォースブリンガー	5							
効果:			〈無〉	魔法ダメ	ハッキ[SL>	(4]		
ブラッドパクト	3							
効果:	効果: サモナースキルコスト-[SL] (~0)							
サモン・シームルグ(魔)	*	4	MA	20m	範囲(選択)	魔術		
効果: HP回復→[3D+CLx2+5]								
ハイサモナー	*	1	mA					
効果:			サモナ	ースキル	こ対するRe	-1D		
グレートサモナー	*							
効果:		効	果D:魔攻,HPMF	回復,ダン	く増減サモス	ナースキル	+1D	
テイルズシンボル	*							

## 効果: 属性:光

サモナースキル魔術判定3D+12

エルダナーンと同じくらいの身長をもつ「ヴァルキリー」の妖精。しかし、アイネはとても身長が低く、ヴァルキリーゆえ飛ぶこともできないため、妖精天馬が 重要な移動手段となっている。

「妖精天馬」を取得

毎日のように時間の流れを忘れてしまうほどに非常におっとりとしている。しかし、そうは見えてもやる気に満ち溢れており、周りを巻き込んで突き進んでいく こともある。

「霧の森」の深くで生まれ、育ったので、森の外のことはなにも知らなかった。しかし、ユーニと出会ったことで外の世界を知るようになり、冒険者という存在 に憧れを抱くようになる。

魔術の中でも特に「召喚術」を得意としており、その召喚能力は並の冒険者よりも高い。

また、ユーニと出会う前にたまたま見つけた古びた指輪をなぜか大切に保管している。本人もその理由が分かっていないが、「守らなければいけない気がするか ら」だという。

		<b>────────────────────────────────────</b>
		リゼントメント ★ ※ ※ ********************************
		効果: 魔攻と同時/魔攻→「対象:単体※」・ダメージ+[CLx10]
	所持品	アニマルパクト ★ mA 1/Sr
		効果: サモナースキル→「対象:場面(選択)」「射程:視界」
		アンプリフィケイション 1
		効果: 魔法攻撃ダメージ+4
		ダブルキャスト 1 15 MA SL/Sr
		効果: MA魔術をふたつ使用
		トラッキング ★
		効果: 追跡【感知】+1D
		ネイチャーノウリッジ   ★
		効果: 自然・植物【知力】+1D
		ネイチャーサバイバル   ★
		効果: 自然の中で生きていく【知力】+1D
		ディレクションセンス   ★
		効果: 自分の位置や方角・迷わないようにする【感知】+1D
		バイタリティ ★
		効果:
		アニマルエンパシー ★
		効果: 「分類:動物、魔獣」と意思疎通可
		アニマルコントロール   ★   6   MA   至近   単体   精神   1/Sn
		効果: 対象「分類:動物、魔獣、霊獣」時/【精神】対決/対象を行動済にする
		ベアアップ ★
		効果: スキルに対するRe【精神】+1D
		トレーニング:筋知精   3
		効果:
		効果:
		効果:
		如果:
		効果:
		如果:
		効果:
		││効果: