キャラクター名	プレイヤー名
ユーリ	

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	7.渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	4	0	4

記憶のカケラ	内容
41.神様	祈りをささげるべき存在が居た。それは「神」と呼ばれていた。祈ることで幸せになれると信じていた。今のあなたはしあわせだろうか。幸せじゃないなら、祈りが足りなかったのかもしれない。
100.最終戦争	どういう立場にいたのだろう？あなたは人類の最期の記憶について俯瞰者的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらではあるが……あなたは記憶しているのだ。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		先読み		アクション	1	0〜1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1（最低0）にする。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツ+1
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とするすべての攻撃判定の出目-1（全体攻撃は自分のみ-1）重複不可。
サブクラス		戦乙女		オート	なし	自身	+2
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	+1
		リフレックス		オート	なし	自身	+1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2,1Tに何度でも使用可能。1回の判定への重複は不可。
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾1+切断