キャラクター名
水連　タガメ

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー	ワークス	不良高校生	カヴァー	不良高校生
オプショナル		年齢	15	性別	男
覚醒	忘却	衝動	闘争	初期侵食率	37　%
出自	犯罪者の子	経験	殺傷	邂逅	友人：敷島あやめ

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	1			5
感覚	1	0	2	1		4
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	16
行動値	22
(非装備時)	22
戦闘移動	27
全力移動	54

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	4		知覚	1		意志	3		調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	5r+2	6	7		燃え盛る炎の剣
吠え猛る怒り	白兵	9r+2	6	4		装甲無視　コスト7　C値７　HP-3
60%	白兵	10r+2	6	4		装甲無視
80%	白兵	11r+2	6	4		装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	4	2			日々不良との喧嘩に耐える頑丈なジャケット。お気に入り

合計装甲：	2	合計回避：	0

所持品	
携帯電話	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Sロイス：谷崎以蔵	P　好意	N 劣等感		
Dロイス：神速の担い手	P	N		
シナリオ：時宮藍葉	P　友情	N　憐憫		
PC3：幽川彗星	P　懐旧	N　悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
吠え猛る爪	2	2	メジャー	武器		対決		
効果：装甲無視　攻撃力-【５-LV】								
炎神の怒り	3	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ			対決		
効果：判定のダイス+【LV+1】　HP-3								
先手必勝	4	基本+4	常時	至近	自身	自動		
効果：浸食基本地+4で行動値を【LV×３】								
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：武器を作る								
Ｃ：サラマンダー	3	2	メジャー					
効果：クリティカル値-【LV】								
スピードスター	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果：ダメージ+【行動値】								
リフレックス：サラマン	3	3	リアクション	至近	自身			
効果：クリティカル値-【LV】								
影走り	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：エンゲージの影響を受けず離脱可								
軽功	1		常時	至近	自身	自動		
効果：ビル壁や水面でも走り抜ける								
無音の空間	1		メジャー	視界	単体	自動		
効果：気配を完全に消し去る								
効果：								
効果：								
効果：								

PC：2
路地裏にたむろする不良
UGNイリーガルでもあり、たまに協力はしているがあまり乗り気ではない。
っていうかいつからオーヴァードだったかも覚えてないのにどう協力しろと…
それでもイリーガル同士で敷島あやめとは仲が良く気軽に話し合うことのできる関係ではある。
また、UGNのチルドレンである以蔵とも友人でよくゲーセンに入り浸ったりしているほか
彼の手伝いという形で任務協力をすることはある。（実際ノリノリになるのはこの時だけ）
普段はちょっとだけエフェクトを使って不良を倒したりしている
母親は不明、父親も物心つく前に失踪し、ずっと一人で育った
また、中学の頃誤って人を殺めてしまい、それから自暴自棄に路地裏で不良を続けていたりする
ただ、実際殺したことは覚えておらず、気づいたら目の前にズタズタの焼け焦げた死体があったことだけである。
(ちなみにこの時すぐに逃げ出したためUGNに保護されることはなかった)
今回、久々に学校に顔を出したら妙な噂を聞き、路地裏に向かったところで少女に遭遇
彼女も人を殺していて…？