

キャラクター名 カルア

プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:土]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	2-5-4 のめりこむ趣味がある		
経験点	1000		3-3-6 父親が旅に出ている (いた) 3-6-4 特定の異種族を好んでいる (いた)		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	9	2		18	+1	ファイター	5		
敏捷度	12			19	3	プリースト/サカロス	2		
筋力	6	1		22	3	セージ	3		
生命力	5	1		21	3	エンハンサー	1		
知力	9	1		18	3				
精神力	8	1		17	2				

戦闘特技		防具習熟/金属鎧	222 p		p
		かぼう	224 p		p
		マルチアクション	2125 p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術		名譽アイテム	点数
		聖印	50
		橙のバンダナ	50

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
グラスランナー語	○	○

名譽アイテム	点数
聖印	50
橙のバンダナ	50

名譽点 所持 0 /合計 100

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	8	8	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スチールガード		12		5
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	8	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	1H両	20		2d+	8	11	8	25									
ヘビーアックス 上と同じもの	2H	20		2d+	8	11	8	35									
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間)	○□□○□□
ワイン(1瓶) x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+	8	8

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	6	2d+	0	25

装備品	説明
頭 白いニット帽	
耳 聖印(サカロス)	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	器用+1
腰	
足	
その他橙のバンダナ(左腕)	

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	50 G
預金・借金	G

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
長く実家に閉じ込められていたが、ある時脱走。行き倒れたところをサカロス神官に拾われた。その後暫く神殿で厄介になっていたが、成人を機に独立し冒険者に。	○□□□⑤
当然と言わば趣味はお酒。常に何かしら持ち歩いている。サカロス神官にいた頃、よくグラスランナーと遊んでいた。そのためかグラスランナーに対する印象はいい。可愛い。遊んでくれたグラスランナーは現在行方不明だがまあグラランだし……橙のバンダナは思い出の品らしい	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉙
	○□□□㉛