キャラクター名: カルア

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:土]
生まれ	戦士	性別	女 / 年齢 16
冒険者Lv	5	経歴	2-5-4　のめりこむ趣味がある
経験点	1000		3-3-6　父親が旅に出ている（いた）
			3-6-4　特定の異種族を好んでいる（いた）

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	2		18 + 1	3
		敏捷度	12			19	3
体	15	筋力	6	1		22	3
		生命力	5	1		21	3
心	8	知力	9	1		18	3
		精神力	8	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
プリースト/サカロス	2		
セージ	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
防具習熟/金属鎧	222 p		p
かばう	224 p		p
マルチアクション	2125 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
聖印	50
橙のバンダナ	50

名誉点 所持 0 /合計 100

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	8	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スティールガード		12		5
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	8	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 8	11	8	25										
ヘビーアックス 上と同じもの	2H	20		2d+ 8	11	8	35										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□□
保存食（１週間）	○□□□○□□
ワイン（1瓶）x2	○□□□○□□

所持金 50 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 8	8	38

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 7	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

部位	装備品	説明
頭	白いニット帽	
耳	聖印（サカロス）	
顔		
首		
背中		
右手	巧みの指輪	器用+1
左手		
腰		
足		
その他	橙のバンダナ（左腕）	

その他メモ

長く実家に閉じ込められていたが、ある時脱走。
行き倒れたところをサカロス神官に拾われた。
その後暫く神殿で厄介になっていたが、成人を機に独立し冒険者に。

当然と言うべきか趣味はお酒。常に何かしら持ち歩いている。
サカロス神殿にいた頃、よくグラスランナーと遊んでいた。
そのためかグラスランナーに対する印象はいい。可愛い。
遊んでくれたグラスランナーは現在行方不明だがまぁグララン だし……
橙のバンダナは思い出の品らしい

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟