

キャラクター名  
ミア

プレイヤー名

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	一族が昔から人族と仲よし		
経験点	500		貧弱な人族軍よりも蛮族軍と戦いたい 人族に拾われた		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4			12	2
体	8	敏捷度	7			15	2
		筋力	5			13	2
心	15	生命力	5			13	2
		知力	11			26	4
		精神力	7			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
セージ	1		

戦闘特技	
魔法誘導	223 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	クロスアーマー		1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 魔法の発動体	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1045 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 0	2	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	28

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
昔から街の人と仲がいい。理由としては森との境界線上に家があり魔物や蛮族の侵入を防いでくれているから。一族全体が人族と戦うよりも蛮族と戦った方がいいという判断の元である。森で仲間とはぐれたところを街の人に半月拾われた後仲間から離れ冒険者として活動を始める。	○□□□⑤
擬態している時は外からの冒険者の近くに入る時。冒険者としては外見からなのか実力からなのか引く手あまたである。	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕
	○□□□㉖