キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ モルフェウス	ワークス	研究者	カヴァー	
オプショナル	ノイマン	年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	31 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0	2		5
感覚	3	0	3	1		7
精神	1	1	0	6		8
社会	1	0	0	3		4

HP	258
行動値	22
(非装備時)	22
戦闘移動	27
全力移動	54

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	8		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	4		調達	6	
運転：			芸術：			知識：機械工学	10		情報：学問	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ボルトアクションライフル×6	射撃	12r+8		48		MI消費で達成値+5、至近不可
220% (Lv+3)		0				
		0				
ST 超機械化		14r				機械化手術+ヴァイタルアップ+サポートデバイス：感覚。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
UGNボディアーマー	18	8			

合計装甲：	8	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 20	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
予備調達	6		常時	至近	自身	自動	ｴﾈﾐｰ	
効果： 常備化ポイント+[Lv*10]								
混沌の運命	1		常時	至近	自身	自動	ｴﾈﾐｰ	
効果：								
状態復元	1		AT	至近	自身	自動	ｴﾈﾐｰ	
効果： 状態異常を受けた時に使用し、状態異常を全て回復する。その後、HPを[回復した状態異常数*5]点失う								
機械化手術	7		ST	至近	単体	自動	ｴﾈﾐｰ	
効果： 対象のHP+[Lv*10]								
ヴァイタルアップ	1	効果	ST	至近	自身	自動		
効果： HP+[現在侵蝕率-100]、侵蝕率を上昇したHP分上昇								
サポートデバイス：感覚	4		ST	至近	自身	自動	80%	
効果： 選択した基本能力を用いた判定の判定ﾀﾞｲｽ+[Lv*2]、ｼﾅﾘｵ3回								
勝利の女神	2		AT	視界	単体	自動	100%	
効果： 判定後に使用、達成値+[Lv*3]								
分割思考	1		IN	至近	自身	自動	ｴﾈﾐｰ	
効果： 行動済み時のみ、ﾗｳﾝﾄﾞ中【行動値】-10して未行動になる、ｼﾅﾘｵ1回								
加速する刻	3		IN	至近	自身	自動	ｴﾈﾐｰ	
効果： ｲﾆｼｱﾁﾌﾞにﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽを行う、ｼﾅﾘｵLv回、ﾗｳﾝﾄﾞ1回								
加速する刻II	3		IN	至近	自身	自動	ｴﾈﾐｰ	
効果： ｲﾆｼｱﾁﾌﾞにﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽを行う、ｼﾅﾘｵLv回、ﾗｳﾝﾄﾞ1回								
イオノクラフト	1	1	MI	至近	自身	自動		
効果： 飛行して戦闘移動、移動距離+[Lv*2]m								
オウガバトル	7	2	MI	至近	自身	自動		
効果： 攻撃力+[Lv+2]								
C：ノイマン	2	2	MJ			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果： C値-Lv(下限値7)								

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
MI アクセルモード		0		12		オウガバトル+イオノクラフト。自己強化して飛行戦闘移動。
MJ アルティメットショット	射撃	31r+18		60		C：ノイマン+マルチウェポン+ヴァリアブルウェポン+カスタマイズ+アタックプログラム。至近不可。
MJ アルティメットレインショット	射撃	31r+18		60		C：ノイマン+マルチウェポン+ヴァリアブルウェポン+カスタマイズ+アタックプログラム+スプリットアタック。6体消費、至近不可。

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マルチウェポン	4	3	MJ	武器		〈白兵〉〈射撃〉		
効果： 装備武器2個を組み合わせて攻撃、判定値-[5-Lv]。								
ヴァリアブルウェポン	1	3	MJ	武器		〈白兵〉〈射撃〉	リミット	
効果： マルチウェポン/武器Lv個を組み合わせて攻撃、組み合わせた武器は攻撃時のみ装備。								
カスタマイズ	2	2	MJ	武器		〈白兵〉〈射撃〉		
効果： 判定ﾀﾞｲｽ+[Lv]D								
アタックプログラム	2	2	MJ	武器		〈白兵〉〈射撃〉		
効果： 判定値+[Lv*2]								
スプリットアタック	2	4	MJ		[Lv+1]体	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	80%	
効果： 攻撃対象を[Lv+1]体に変更、ｼｰﾝ１回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								