

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	-78000				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	24		40 + 1	6
体	10	敏捷度	3	24		34	5
		筋力	7	24		41	6
心	4	生命力	9	24		43	7
		知力	10	24		38	6
		精神力	8	24		36	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10	ウォーリーダー	5
プリースト/クリスカロア	9		
スカウト	7		
レンジャー	5		
セージ	5		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
タフネス	2122p	防具習熟S/金属鎧	IB32 p
トレジャーハント	2120p	魔法拡大/確実化	IB38 p
ファストアクション	2123p	足さばき	IB29 p
治癒適性	2122p	マルチアクション	IB39 p
鋭い目	2120p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
魔力撃	IB39 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
オウルビジョン	
リカバリィ	
怒涛の攻陣Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
強靱なる丈陣Ⅰ・抗心	
怒涛の攻陣Ⅲ：轟炎	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	16	15	16
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ゴールドアーマー			0	9
盾	ゴールドシールド			0	5
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	15	18	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エスパダ・ロペラ	1H	15	1	2d+ 17	10	19	28										
ランク効果：1エリア移動ごとに、追加ダメージ+2(累積)																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
自警団セット	○□□○□□
魔晶石5点x5	○□□○□□
魔晶石3点x2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□

ヒーリングPx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 1200	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	39 m	117 m	2d+ 15	18	88

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	15			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 11	2d+ 12	2d+ 17	2d+ 16	63

装備品	説明
頭	
耳 ウサギのピアス	「聞き耳判定」に+2のボーナスを得ます。
顔	
首 幸運のお守り	「戦利品」を獲得する2dの出目に+1のボーナスを得ます。
背中 ウェポンホルダー	センキシウ
右手 巧みの指輪	
腰 ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

その他メモ	自動失敗
自尊心と向上心「一日に一度だけ、自動失敗を出目3へ切替えることができる。また、これを行うと、その戦闘中のみ、行動判定が全て+1される。」	チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉔
	○□□□⑤