

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	-186000				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6	30	46	7
		敏捷度	6	30	46	7
体	2	筋力	6	24	32	5
		生命力	8	30	40	6
心	14	知力	6	180	200	33
		精神力	7	120	141	23

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	13						
コンジャラー	13						
プリースト/キルヒア	11						
レンジャー	9						
セージ	11						

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34p	キャパシティ	IB29p
治癒適性	2122p	ダブルキャスト	IB37p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法誘導	IB32p		p
魔法拡大/数	IB39p		p
鷹の目	IB30p		p
武器習熟A/スピア	IB31p		p
MP軽減/ソーサラー	IB33p		p
MP軽減/コンジャラー	IB33p		p
MP軽減/ウィザード	IB33p		p
魔力撃	IB39p		p
命中強化	IB32p		p
魔力撃強化	IB32p		p
魔力強化	IB32p		p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧	オーダーメイドスーツ		2
盾			5
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能		合計値	2 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ルーサーランス	2H	20	0	2d+ 2	10	1	40										
ルーサーランス(魔力撃強化)	2H	20	33	2d+ 35	10	1	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	46 _m	138 _m	2d+ 2	5	79	真語魔法	13	48			
						操霊魔法	13	48			
						深智魔法	13	48			
						神聖魔法	11	46			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
演算能力「魔法の行使判定が常に+5される。」	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉗

