

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	-99000				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	60		77	12
体	10	敏捷度	9	54		70	11
		筋力	12	60		82	13
心	4	生命力	11	60		81 + 2	13
		知力	10	30		44	7
		精神力	7	24		35 + 2	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
スカウト	9		
レンジャー	9		
セージ	3		
エンハンサー	5		
ウォーリーダー	5		

戦闘特技			
タフネス	2122p	両手利き	IB32 p
バトルマスター	3143p	鉄壁	IB30 p
トレジャーハント	2120p	二刀流	IB30 p
ファストアクション	2123p	頑強	IB29 p
影走り	2120p	マルチガード	IB32 p
治癒適性	2122p	超頑強	IB29 p
不屈	2123p	斬り返し	IB36 p
ポーションマスター	2123p	武器の達人	IB31 p
かばう	IB36 p	防具習熟A/金属鎧	IB31 p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
リカバリア	
流麗なる俊陣Ⅰ	
流麗なる俊陣Ⅱ：陽炎	
流麗なる俊陣Ⅱ：流水	
堅陣の構え	
流麗なる俊陣Ⅲ：幻惑	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	13	25	24	26
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	レスト自警団隊長の鎧		25	-2	8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	22	9	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
大剣エスカルゴ	1H#	40	-2	2d+ 23	10	30	50										
MPを3消費することでC値を1下げることが出来る。レイヴン専用アイテム。OM。																	
ソードブレイカー	1H	20	1	2d+ 26	12	30	20										
クリティカルで相手の防御属性武器を破壊する。モンスターの場合、敵の与ダメージ半減。レイヴン専用アイテム				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ヒーリングP×10	○□□○□□
アウェイクP×3	○□□○□□
魔香草×10	○□□○□□
救命草×20	○□□○□□
自警団セット	○□□○□□

所持金	1200	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	m 70	m 210	2d+ 22	9	219

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10	2d+ 20	2d+ 26	2d+ 19	89

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	戦旗槍
右手	誓いのバンダナ レイヴン専用アイテム
腰	
足	
その他	思い出の欠片 レイヴン専用アイテム

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
鍛え上げた双腕「両手持ちの必筋制限を無視できる。」	
魔物知識23	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉜
	□□□□㉙