

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別	男	年齢	不詳
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	5580				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	9	7		27 + 1	4	コンジャラー	7		
	敏捷度	5	5		21	3	レンジャー	9		
体	筋力	5	29		42	7	エンハンサー	7		
	生命力	3			11	1	アルケミスト	6		
心	知力	10	22		43	7	デーモンルーラー	13		
	精神力	11	8		30	5				

戦闘特技		能力値	備考
ルーンマスター	IB34 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
魔力撃	227 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
スローイング	IB30 p		p
足さばき	IB29 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベア	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
メディテーション	
リカバリア	
スフィンクスノレッジ	
デーモンフィンガー	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェボン	
バークメール	
パラライズミスト	
イニシアティブブースト	
エンサイクロペディア	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マナタイト加工したイスカイアの魔導甲冑		29	-2	13
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能		合計値	-2	17

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ -2	17

HP
50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	14			
召異魔法	13	20			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 18

MP
90

装備品	説明
頭	決死の鉢巻き
耳	蝙蝠の耳飾り
顔	味覚のピアス
首	ポーションインジェクター
背中	サーマルマント
右手	巧みの指輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	巧みの指輪

装備品	説明
左手	アルケミキット

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

