

キャラクター名

C5-2

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	防衛隊員	カヴァー	
	ノイマン					
オプショナル			年齢		性別	
覚醒		衝動			初期侵食率	230 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	94
肉体	0	0	0	4		4	行動値	21
感覚	0	1	2	5		8	(非装備時)	22
精神	6	0	0			6	戦闘移動	27
社会	2	0	0	1		3	全力移動	54

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	12		R C			交渉		
回避	11		知覚	3		意志	5		調達	6	
運転：	6		芸術：			知識：			情報：軍事	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アサルトライフル	射撃	14r+11		9		
大型拳銃	射撃	14r+10		5		
	射撃	19r+9		26		C値-7/ドッジダイス-10
	射撃	23r+9		26		C値-7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レベルIIIボディーアーマー	14	7	-2	-1	

所持品	
常備化ポイント	
ストレンジャーズ部隊 C5-3	
ストレンジャーズ：シュツァー	

合計装甲：	7	合計回避：	-2
-------	---	-------	----

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Eロイス “唯我独尊”	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	18	残り財産P：	0
--------	----	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ヴァイタルアップ	1		セット	至近	自身	自動		
効果：HP+[現在侵蝕率-100]								
戦術	2		セット	視界	シーン(選択)	自動		
効果：対象がラウンド中に行うメジャーの判定ダイス+LV								
常勝の天才	2		セット	視界	シーン(選択)	自動		
効果：対象がラウンド中に行う攻撃+[LV*4]/シナリオ1回								
オウガバトル	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果：攻撃力+[LV+2]								
コンセ：ノイマン	2		メジャー	-	-	対決		
効果：C値-Lv(下限値7)								
コンバットシステム	2		メジャー/リア	-	-	対決		
効果：射撃攻撃ダイス+[LV+1]								
急所狙い	2		メジャー	武器	-	対決		
効果：白兵&射撃攻撃+[LV+2]								
マルチウエボン	1		メジャー	武器	-	対決		
効果：二つの武器で攻撃								
ゼロ距離射撃	2		メジャー	至近	-	対決		
効果：射撃攻撃ダイス+LV/同エンゲージ不可の武器でも至近に攻撃できる								
抜き打ち	3		メジャー	武器	-	対決		
効果：ドッジダイス-[LV*2]/シナリオ1回								
蘇生復活	1		オート	至近	自身	自動		
効果：戦闘不能からHP1で復活/シナリオ1回								
状態復元	1		オート	至近	自身	自動		
効果：暴走以外のバッドステータスを受けた直後に使用して1つ回復する/重圧を受けていても使用できる/HP-5								
生命増強	2		常時	至近	自身	自動		
効果：HP+[LV*30]								

《ワーディング》	/★\$/オート\$	/自動/シーン	/視界/- \$	/非オーヴァードのエキストラ化
《リザレクト》	/1\$/気絶時\$	/自動/自身	/-/ [SL]d\$/コスト分のHPで復活	
《ヴァイタルアップ》	/3 /セット	/自動/自身	/至近/	/HP+[現在侵蝕率-100]
《戦術》	/4 /セット	/自動/シーン(選択)/視界/	/対象がラウンド中に行うメジャーの判定ダイス+LV	
《常勝の天才》	/4 /セット	/自動/シーン(選択)/視界/	/対象がラウンド中に行う攻撃+[LV*4]/シナリオ1回	
《オウガバトル》	/4 /マイナー	/自動/自身	/至近/	/攻撃力+[LV+2]
《コンセ：ノイマン》	/4 /メジャー	/対決/-	/-/	/C値-Lv(下限値7)
《コンバットシステム》	/4 /メジャー/リア/対決/-	/-/	/	/射撃攻撃ダイス+[LV+1]
《急所狙い》	/4 /メジャー	/対決/-	/武器/	/白兵&射撃攻撃+[LV+2]
《マルチウエボン》	/3 /メジャー	/対決/-	/武器/	/二つの武器で攻撃
《ゼロ距離射撃》	/5 /メジャー	/対決/-	/至近/	/射撃攻撃ダイス+LV/同エンゲージ不可の武器でも至近に攻撃できる
《抜き打ち》	/5 /メジャー	/対決/-	/武器/	/ドッジダイス-[LV*2]/シナリオ1回
《蘇生復活》	/3 /オート	/自動/自身	/至近/	/戦闘不能からHP1で復活/シナリオ1回
《状態復元》	/3 /オート	/自動/自身	/至近/	
/暴走以外のバッドステータスを受けた直後に使用して1つ回復する/重圧を受けていても使用できる/HP-5				
《生命増強》	/2 /常時	/自動/自身	/至近/	/HP+[LV*30]
《イベイジョン》:難易度:31	/3 /常時	/自動/自身	/至近/	/ドッジの達成値を[回避+判定ダイス*2]に固定
アサルトライフル	2	14r+11	9	100
大型拳銃	2	14r+10	5	20
19dx+9@7 攻撃26	ドッジダイス-10			
19dx+9@7 攻撃26				

キャラクター名
C5-2

プレイヤー名 _____

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

[illegible][illegible][illegible]