

キャラクター名 ワタル	プレイヤー名
----------------	--------

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	9	経歴	32 一定期間の記憶がない		
経験点	430		530 故郷の場所を知らない		
		120 師と呼べる人物がいる			

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	17	器用度	3	2		22 + 2	4	フェンサー	9		
		敏捷度	3	6		26 + 1	4	スカウト	7		
体	7	筋力	8	7		22	3	レンジャー	1		
		生命力	7	4		18	3	エンハンサー	2		
心	3	知力	6			9	1	ライダー	2		
		精神力	7			10	1				

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120	p	p
ファストアクション	2123	p	p
必殺攻撃	IB38	p	
両手利き	IB32	p	
二刀流	IB30	p	
武器習熟A/ソード	IB31	p	
武器習熟S/ソード	IB31	p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		備考
キャッツアイ		
ガゼルフット		
高所攻撃		
探索指令		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	9	13	13	12
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	13	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 13	9	15	5										
ショートソード	1H	5		2d+ 13	9	15	5										
フリッサ	1H	8		2d+ 13	9	15	13										
フリッサ	1H	8		2d+ 13	9	15	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	27 m	81 m	2d+ 13	4	47
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	3/X	2d+ 11	2d+ 12	2d+ 15	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 セーフティメット	
耳 先魁の印	剣神ヒューレ
顔	
首 ポーションインデクター	アウエイクポーション
背中 英雄のマント	
右手 敏捷の指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 信念のリング	

装備品	説明
左手 器用の腕輪	
ディスプレイサー・ガジェット	背水のネックレス
背水のネックレス	3Rの間、器用・敏捷・筋力を+12 効果終了後は翌日午前6時まで-6

その他メモ	自動失敗チェック
自分がどこで生まれて育ったのかわからない	□□□□⑤
倒れてるところをダイという冒険者に拾われる	□□□□⑩
剣技とか教えてもらって師匠と呼んでたっている、しかし師匠殺人鬼らしいけど慕ってるから「お前の師匠殺人鬼ー！」って言われても人違いだろ？	□□□□⑮
って言っちゃう	□□□□⑳
ダーレスブルグの「厳格な泉亭」所属 トゥルテット	□□□□㉒
突っ込むだけの戦闘狂、けれど仲間と一緒に旅をしてただ突っ込むだけではダメと学んで多少は考えて戦闘するようになった、けどやっぱり	□□□□㉔
戦闘は楽しい。	□□□□㉖
剣神ヒューレの格言が自分に合っているんじゃないかと思っている。	□□□□㉘
	□□□□㉚

