

キャラクター名  
春日恭二

プレイヤー名

|        |           |      |           |       |       |
|--------|-----------|------|-----------|-------|-------|
| シンドローム | キュマイラ     | ワークス | エーエージェントA | カヴァー  |       |
|        | エグザイル     |      |           |       |       |
| オプション  | ブラム=ストーカー | 年齢   |           | 性別    |       |
| 覚醒     |           | 衝動   |           | 初期侵食率 | 120 % |
| 出自     |           | 経験   |           | 邂逅    |       |

|    |     |      |      |    |     |     |        |     |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|-----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 203 |
| 肉体 | 5   |      | 1    | 6  |     | 12  | 行動値    | 12  |
| 感覚 | 1   |      | 0    | 3  |     | 4   | (非装備時) | 12  |
| 精神 | 0   |      | 2    | 7  |     | 9   | 戦闘移動   | 22  |
| 社会 | 2   |      | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 44  |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会     |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能     | SL | 修正 |
| 白兵  | 8  |    | 射撃  |    |    | RC  | 6  |    | 交渉     |    |    |
| 回避  | 5  |    | 知覚  |    |    | 意志  | 6  |    | 調達     |    |    |
| 運転: | 6  |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:裏社会 | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値   | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ                  |
|--------|----|-------|----|-----|----|---------------------|
| 破壊の爪   | 白兵 | 12r+8 | 1  | 18  |    | 攻撃力:+[LV+8] ガード:1に  |
|        |    | 0     |    |     |    |                     |
|        | 白兵 | 20r+8 |    | 18  |    | 装甲無視、HP:20回復、D-3、3体 |

| 防具        | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ      |
|-----------|----|----|----|----|---------|
| FHバトルアーマー |    | 15 | -5 |    | ダメージ:-5 |
| ガード       |    |    |    |    | 3D10+14 |

| 所持品 |         | 合計装甲:   | 15  | 合計回避:  | -5 |
|-----|---------|---------|-----|--------|----|
| ロイス |         | 最大財産P:  | 4   | 残り財産P: |    |
| 対象  | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費     |    |
|     | P       | N       |     |        |    |
|     | P       | N       |     |        |    |
|     | P       | N       |     |        |    |
|     | P       | N       |     |        |    |
|     | P       | N       |     |        |    |
|     | P       | N       |     |        |    |
|     | P       | N       |     |        |    |

| スキル名                                | SL | コスト  | タイミング | 射程 | 対象  | 判定     | 制限   | メモ |
|-------------------------------------|----|------|-------|----|-----|--------|------|----|
| ワーディング                              | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン | 自動     | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化                  |    |      |       |    |     |        |      |    |
| リザレクト                               | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身  | 自動     | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活                      |    |      |       |    |     |        |      |    |
| C:キュマイラ                             | 3  |      | Xジャー  |    |     | シンドローム |      |    |
| 効果: CT-(LV)                         |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 獣の力                                 | 4  |      | Xジャー  |    |     | 白兵     |      |    |
| 効果: 攻撃力+ (LV*2)                     |    |      |       |    |     |        |      |    |
| オールレンジ                              | 4  |      | Xジャー  |    |     | 白兵/射撃  |      |    |
| 効果: 判定D+(LV)                        |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 吸収                                  | 2  |      | Xジャー  |    |     | 白兵/射撃  |      |    |
| 効果: 命中すると、ラウンド中、対象の判定D-(LV)D        |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 餓鬼魂の使い                              | 1  |      | オート   |    |     | 自動     |      |    |
| 効果: 対象がダメージ時使用 対象に邪毒(ランク3) 1シーンLV回  |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 渴きの主                                | 4  |      | Xジャー  |    |     | 白兵     |      |    |
| 効果: 素手のみ 装甲無視 HP(LV*4)回復            |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 異形の祭典                               | 2  |      | Xジャー  |    |     | 白兵     |      |    |
| 効果: 攻撃の対象を[LV+1]体に 攻撃力-10           |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 貫きの腕                                | 2  |      | Xジャー  |    |     | 白兵     |      |    |
| 効果: このエフェクトはガード不可 カバーリング無効 1シナリオLV回 |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 鬼の一撃                                | 4  |      | Xジャー  |    |     | 白兵     |      |    |
| 効果: ガードしたらダメージ+[LV*5]               |    |      |       |    |     |        |      |    |
| イージスの盾                              | 2  |      | オート   |    |     | 自動     |      |    |
| 効果: ガード値+(LV)D                      |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 歪みの体                                | 9  |      | オート   |    |     | 自動     |      |    |
| 効果: ガード値+[LV+3]                     |    |      |       |    |     |        |      |    |
| ハンティングスタイル                          | 2  |      | マイナ   |    |     | 自動     |      |    |
| 効果: 離脱可能の戦闘移動                       |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 破壊の爪                                | 9  |      | マイナ   |    |     | 自動     |      |    |
| 効果: 素手変更                            |    |      |       |    |     |        |      |    |

エフェクト:+1、ダイス:+3

