キャラクター名: ジョン・ドゥ・ノーバディ

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	29
種族	ドゥアン			**境遇**	没落
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	金銭

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	19	19	9	6	7	16	7
ボーナス	6	6	3	2	2	5	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正						2	
能力値	8	7	5	2	2	8	2

HP	77
MP	53
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	バグナウ	至近	0	10	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	ブレストプレート				-1	9			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	茶帯			4					
能力値			7	0	5	0	8	7	13
スキル	ｱﾑｽﾞﾏｽ, ｱｲｱﾝﾌｨｽﾄ, ﾏｼﾝｱｰﾏｰ, ｵｰﾄｶﾞｰﾄﾞ, ｱｾﾃｨｯｸ, ｳｪﾎﾟﾝﾙｰﾗｰ		2	8		11	7		
その他									
総計(右)			9	22	2	29	15	7	12 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	

現在重量： 5

最大重量： 24

所持金： 0

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	有角族、作成時に最大HP+5							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1/MP	
効果：	行動済みにならずカバーリングを行う。							
カバームーブ	3	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	SL/シーン	
効果：	≪カバーリング≫を「射程:20m」に変更。							
スマッシュ	1	5	マイナ	-	自身	自動成功		
効果：	そのメインプロセスで行う白兵攻撃の攻撃力+【筋力】							
アームズマスタリー:格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	「種別:格闘」の武器を使用した命中判定に+1Dする							
ペネトレイトブロウ	1	6	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	対象の【物理防御力】と【魔法防御力】を0とみなしダメージ算出。							
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	武器攻撃のダメージ+【精神】							
マインドアデプト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【精神】+2							
オートガード	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【物理防御力】に+[SL×2]、【魔法防御力】に+SL							
ソウルバスター	1	-	効果参照	効果参照	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果：	ダメージを受けた直後に使用。受けたHPダメージと同じだけのHPロスを対象に与える。							
アセティック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【物理防御力】、【魔法防御力】に+3							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：	武器攻撃と同時に使用。「対象:単体※」に変更しダメージ+[CL×10]							
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	装備している武器を使用した命中判定の達成値+[SL+1]							
セルフヒーリング	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：	【HP】を[CL×10]点回復する。							
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	登攀や跳躍を行う【筋力】判定に+1D							

ヴァンスター帝国に滅ぼされた名もなき小国の貴族だか上流階級だか。別に復讐とか考えてない。偽名使ってます。
とりあえず生きるために冒険者に。儲けを第一に考えるが守銭奴ではない。≪ヒストリー≫育ちはいいからインテリ、という感じ。
「金がなけりゃ糞もでやしねえよ」
前衛で殴りながら味方をカバーします。儲けになるなら自分の命も使います。
“カーディアック”の呪いにより魔族に狙われることに。
打倒アカネをボコったコッホバール。護れなかったし護られたという二重の屈辱。
魔剣だ封印だエラザンデルだと人をすっ飛ばして合わせてやがるその焦点がどこまでも気に入らねえ。

レザージャケット売却+50G
スタデットメイル売却+150G
ヘルム売却+50G
673Gをギルドに

“聖剣”カーディアック
種別：特殊　レベル：1　重量：0　価格：購入不可　鑑定値：□
効果１：パッシブ。あなたがエラザンデルに行う攻撃では《不死の霧》の効果を受けず、通常通りダメージを与える。
効果２：パッシブ。カーディアックが宿る武器の「攻撃力」に+[装備者のＣＬ□１](最大５)する。
効果３：ＤＲ直前。この効果を使用する際、以下のいずれかを選択する。この効果を使用すると、【MP】を10点消費する。
　３□Ａ：この攻撃では対象の【物理防御力】と【魔法防御力】を０とみなしてHPダメージを算出し、さらに対象はダメージ軽減を行うことができない。
　３□Ｂ：この攻撃で１点でもＨＰダメージを与えた場合、対象が次に受ける攻撃では《不死の霧》の効果が発動しない。この効果は対象が次に攻撃を受けるまで持続する。
解説：カーディアックの本当の姿。既存の武器に宿る。すべてを貫く力でフォモール王の心臓を封印していた神具。

キャラクター名
ジョン・ドゥ・ノーバディ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：歴史関係の【知力】判定に+1D								
トレーニング:精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：選択した能力基本値+3								
マシンアーマー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【物理防御力】に+2、【魔法防御力】に+1								
トレーニング:器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：選択した能力基本値+3								
トレーニング:筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：選択した能力基本値+3								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								