キャラクター名: コネリー

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	男	年齢	31
冒険者Lv	4	経歴	引きこもっていたことがある		
経験点	2500		予知夢を見たことがある		
			大きな挫折をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10			19	3
		敏捷度	9			18	3
体	5	筋力	1			6	1
		生命力	4			9	1
心	12	知力	11	3		26	4
		精神力	8			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ルーフェリア	4		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 1	12	0	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
保存食	○□□○□□

魔香草x3	○□□○□□
救命草	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 90 G

預金・借金 G

戦闘特技

魔法拡大/距離	226 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	8			

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 首飾り（銀・宝石）（聖印）	
背中	
右手 手袋（布）	
腰 ベルト	
足 ロングブーツ	
その他 ハードレザー	

装備品	説明
左手 手袋（布）	

その他メモ

南の寒冷な水の国、ルーフェリアの出身。国名と同名の水と停滞を司る小神を信仰している。
代々の神職の家系の生まれ。しかし宗教観の違いから、本流の信仰からは離れているようだ。
幼いころから本の虫で、一般の書籍から貴重な書籍まで読み漁っては手記に記している。
民俗学者としての素養もあるようだ。
性格は物静かで穏やか、人への物腰も丁寧で柔らかいがどこか生気がない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟