

キャラクター名
グリーフ・D・ディルネス

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔工士	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	4		24	4
体	10	敏捷度	5	3		17+1	3
		筋力	3	6		19	3
心	11	生命力	6	2		18	3
		知力	5	3		19	3
		精神力	9	2		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
レンジャー	3		
エンハンサー	2		
グリモワール	2		
アーティザン	2		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
防具習熟A/非金属鎧	1B31p		p
回避行動	1B29p		p
マルチアクション	1B39p		p
かいくぐり	1B29p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
回避増強/+1	
防護点増強/+1	

名誉アイテム	点数
流派 [ファイラステン流ミエラ派] 入門	50
秘伝《騒海・物器自在》習得	20
秘伝《豊海・魔力呪活》習得	30
流派装備〈カタライズダンパー〉購入	30
名誉点所持 70 /合計 200	

技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力 ダメージ
ファイター	7	11	10 10
グラブラー	0		
フェンサー	0		
シューター	0		

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト+1		18		7
盾	エンハンスウォール		20	+1	+2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能	ファイター	合計値	12	10	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 11	10	11	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
貴族基本セット	○□□○□□
入門の魔導書	○□□○□□
ヒーリングポーションx7	○□□○□□
アウエイクンポーションx2	○□□○□□
マナポーション	○□□○□□
タフネスポーション	○□□○□□

熱狂の酒	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
月光の魔符+1	○□□○□□
所持金	1620 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 12	10	54
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 10	28	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
秘奥魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	入門の魔導書収納
右手 アーティサンリング	MP 5 AC 1 (HP)
腰	
足	
その他 ロングマント	

装備品	説明
左手 俊足の魔紋	

その他メモ	自動失敗
デュランダリオン王家の分家に生まれるが、ナイトメアとして生まれたため王家の血を濃く引く母を殺してしまう。忌子扱いでも隷龍の力があるかもと基礎教育を受けさせられていたがそもそも士族で発露せず、廃嫡され放りだされる。流派の師に引き取られ数年の放浪生活ののち傭兵に。	チェック
ミドルネームのDは元の名字のデュランダリオンから適当にとってる、	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓