キャラクター名: シヴル・ユリハルシア

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	26
冒険者Lv	2	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	0		異種族の友人がいた		
			裏切られたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	6			23	3
		敏捷度	4			21	3
体	7	筋力	9			16	2
		生命力	8			15	2
心	3	知力	11			14	2
		精神力	6			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
スカウト	2		

戦闘特技

武器習熟/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	5	4
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		5	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 5	9	5	8										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
救命草	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(一日分)	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 485 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 5	4

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 7

MP
9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 耳飾り(天然石)	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 ベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

幼い頃に食い扶持減らしに捨てられたところを、小さなサーカス集団のような大道芸の一行の団長に拾われ旅暮らしの中で成長する(実際は仕事に失敗して命を狙われた両親が娘だけは生かそうと手放した)。一座にいた人間族の青年から剣の手ほどきを受け、彼を友とも恋人とも慕うが後にその想いは裏切られる。その男の手引きした野盗に襲われ一座は壊滅し、シヴルは彼に仲間に誘われるも拒絶して相手を殺し逃走。以後冒険者として生きるようになる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟