キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ エグザイル	ワークス	傭兵	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	闘争	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	1	2		8
感覚	2	0	0	1		3
精神	1	0	0	6		7
社会	1	0	2	3		6

HP	168
行動値	13
(非装備時)	15
戦闘移動	20
全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃	8		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	8	
運転：四輪	2		芸術：			知識：			情報：軍事	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
220%(Lv+3)時		0				
悲哀の楔	白兵	14r+8	17(7)	20(17)		暴走している相手に命中させたら侵蝕率+1D
		0				
MI アタックモードチェンジ		5r				ｲｵﾉｸﾗﾌﾄ+ｵｰﾊﾞｰｽﾛｯﾄ+形状変化：剛+雷の加護。自己強化して飛行状態で戦闘移動。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アームドスーツ	25	10	-3	-2	白兵攻撃力+3

合計装甲：	10	合計回避：	-3

所持品	
マグネットコーティング	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 28	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ライトカスタム	3	+2	常時	至近	自身	自動		
効果：以下の効果からLv個得る、「【肉体】【感覚】を使用した判定ﾀﾞｲｽ+1D」「HP最大値+5」「【行動値】+2」								
ハードワイヤード	5	+4	常時	至近	自身	自動		
効果：Bd専用アイテムからLv個選択して常備化可能								
状態復元	1		AT	至近	自身	自動	ｴﾈﾐｰ	
効果：状態異常を受けた時に使用し、状態異常を全て回復する。その後、HPを[回復した状態異常数*5]点失う								
自爆装置	2	4D10	AT	至近	範囲	自動	120%	
効果：HP0時に使用、[Lv+2]DのHPﾀﾞﾒｰｼﾞ、ｼﾅﾘｵ1回								
マグネットフォース	1	2	AT	至近	自身	自動		
効果：行動済みでもカバーリング可								
磁力結界	1	3	AT	至近	自身	自動		
効果：ｶﾞｰﾄﾞ値+LvD								
スプリングシールド	2	2	AT	至近	自身	自動		
効果：ｶﾞｰﾄﾞ値+10、ｼｰﾝLv回								
ヴァイタルアップ	1	効果	ST	至近	自身	自動		
効果：HP+[現在侵蝕率-100]、侵蝕率を上昇したHP分上昇								
イオノクラフト	1	1	MI	至近	自身	自動		
効果：飛行して戦闘移動、移動距離+[Lv*2]m								
オーバースロット	2	2	MI	至近	自身	自動		
効果：攻撃力+[Lv*2]、命中判定-3D（《ライトカスタム》があれば無視）								
形状変化：剛	2	3	MI	至近	自身	自動		
効果：ｼｰﾝ中、攻撃力+[Lv*2]、《形状変化：〇〇》は一度に一つ								
雷の加護	2	2	MI	至近	自身	自動		
効果：Bdﾀﾞｲｽ+[Lv]D								
C：ブラックドッグ	2	2	MJ			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：C値-Lv(下限値7)								

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
MJ クリティカルソード	白兵	23r+18	C7	50		C：ブラックドッグ+MAXボルテージ+アタックプログラム+アームズリンク+伸縮腕。
MJ クリティカルスレイヤー	白兵	23r+18	C7	50		C：ブラックドッグ+MAXボルテージ+アタックプログラム+アームズリンク+伸縮腕+怒涛の大蛇。ｸﾘﾃｨｶﾙ攻撃
AT メタウォール		0	27+4D			スプリングシールド+磁力結界。ｶﾞｰﾄﾞ値上昇。
AT メタガード		0	17+4D			磁力結界。ｶﾞｰﾄﾞ値上昇。

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
MAXボルテージ	3	4	MJ			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	80%	
効果： 攻撃力+10、判定ﾀﾞｲｽ-1D、ｼﾅﾘｵLv回								
アタックプログラム	2	2	MJ	武器		〈白兵〉〈射撃〉		
効果： 判定値+[Lv*2]								
アームズリンク	2	2	MJ	武器		〈白兵〉〈射撃〉		
効果： ﾀﾞｲｽ+[Lv]D								
伸縮腕	3	2	MJ	視界		〈白兵〉		
効果： 射程を視界に変更、判定ﾀﾞｲｽ-[3-Lv]D(最大0D)								
怒涛の大蛇	1	4	MJ	視界	ｼｰﾝ	〈白兵〉	ﾘﾐｯﾄ	
効果： 対象をｼｰﾝに変更、ｼﾅﾘｵ1回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								