キャラクター名
아카미네 히카루 （赤峰 皓, あかみね ひかる）

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	**ワークス**	UGNチルドレンA	**カヴァー**	고등학생
オプショナル		**年齢**	16세 (일본나이)	**性別**	남성

覚醒	無知	**衝動**	飢餓	**初期侵食率**	29 %
出自	자산가	**経験**	처분	**邂逅**	친구

	基本値	**ワークス**	**ボーナス**	**成長**	**他修正**	**能力値**
肉体	0	1	0			1
感覚	0	0	1			1
精神	6	0	0			6
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			**感覚**			**精神**			**社会**		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵	3		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：[illegible]	1		情報：[illegible]	6	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	**能力**	**命中値**	**G値**	**攻撃力**	**射程**	**メモ**
결투자의 검 (유니크)	白兵	6r+3	3	7(11)		[illegible]
기본	白兵	10r+3	9	13(17)		급소노리기 ＋ 컴뱃시스템 ＋ 컨센트레이트 ：노이만 ＋ 컨트롤 소트
기본 (60~79%)	白兵	11r+3		13(17)		급소노리기 ＋ 컴뱃시스템 ＋ 컨센트레이트 ：노이만 ＋ 컨트롤 소트
기본 (80~99%)	白兵	12r+3		13(17)		급소노리기 ＋ 컴뱃시스템 ＋ 컨센트레이트 ：노이만 ＋ 컨트롤 소트

防具	**価格**	**装甲**	**回避**	**行動**	**メモ**

合計装甲： 0 合計回避： 0

所持品	
커넥션 ：요인에게 지운 빚	
휴대전화	
웨폰케이스	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D로이스 ：대항종	P	N		
아카미네 긴조	P 尊敬	N 嫌悪		
키류 스오	P 純愛	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P： 2

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
컨센트레이트 ：노이만	3	2	+액션	자신		신드롬	-	
効果：크리 -3								
급소노리기	3	2	+액션	무기	-	자동성공	-	
効果：조합공격력 [+LVX2]								
컴뱃시스템	3	3	+/리액션	-	-	<백병>	-	
効果：조합 판정 다이스 +[LV+1]								
컨트롤 소트	1	2	+액션	무기	-	<백병>	-	
効果：이 이펙트 조합 판정은 [정신]으로 가능.								
페이탈 히트	3	4	오토액션	지근	자신	자동성공	100%	
効果：자신 대미지 롤 직전에 사용. 그 대미지 +(LV)D. 1라 1번.								
라스트 액션	1	5	오토액션	지근	자신	자동성공	100%	
効果：전투불능 전 메인, 행동가능. 종료까지 전투불능 x. 1시날 1번.								
카운터	1	4	리액션	무기	1체	<백병>	80%	
効果：리액션으로 대상에게 공격. 대결 승리 공격은 명중. 미행동만. 1시날 LV회.								
퀵대쉬	1	4	셋업	지근	자신	자동성공	-	
効果：전투이동. 1시날 LV회.								
승리의 여신	5	4	오토액션	시야	1체	자동성공	100%	
効果：판정직후 사용. 판정 달성치 +[LVX3] 1라 1번.								
체인지	1	3	오토액션	지근	1체	자동성공	100%	
効果：대상 1체 판정 직후 사용. 그 공격을 대신 받는다. 1라 1번.								
시크릿토크	★	-	오토액션	시야	1체	자동성공	-	
効果：오버드에게만 통하는 특수한 목소리로 대화하는 이펙트. 그 씬 동안, 주위의 비 오버드에게는 들리지 않는 특수한 목소리로 대화할 수 있다. 대화 상대도 이 이펙트의 효과에 의해 일시적으로 같은 목소리로 답할 수 있다. 단, 이 대화는 오버드라면 누구나 들을 수 있다.								
진상고백	★	1	+액션	지근	1체	자동성공	-	
効果：상대에게 솔직한 정보를 얻어냄. 1시날 1번. <교섭> 판정이나 거부가능. 거부시 횟수소모 X.								
効果：								

묘사

비상한 머리를 지닌 UGN 칠드런으로 전투기술은 물론 사전지식, 상식은 꽤 있다.
노이만의 특성으로 스펀지마냥 막힘없이 흡수한 지식이 뇌내에 존재, 사회에는 잘 녹아든 경험이 없지만 내부에서는 잘 지내고 있다.

성격

겉보기엔 단세포이며 감정위주. 이름의 뉘앙스에서도 알 수 있듯 기본 다혈질에 열혈이다.
화나면 소리를 고래고래 지르고 난리를 피우는 진상을 보이기도 하지만 알아서 자제하는 편.
그 외, 만사 껄렁껄렁하고 비뚤게 바라보지만 이것도 노이만의 사고전환방식 중 하나(였으면 좋겠다).
이 사고전환이 이따금 허를 찌르기도 한다. 정에 약하지만 모르는 척한다. 그 나름대로는 정을 원하고 있는지도.
배고픈 걸 못참기 때문에 먹을 것으로 타협하면 잘 넘어온다. 항상 몸이 먼저 움직이므로 무기는 대충 둔기같은 것으로 휘두르고 다니다가
최근엔 아예 도검류를 하나 장만해달라고 요청했다. 본인은 멋지다며 이것을 자랑스레 여긴다.

배경 스또리

히카루의 부모님은 오버드에 대한 걸 알고 있는 비오버드였다.
바이러스에 노출되어 감염되어버린 히카루를 보호코자 UGN에 보냈다. 히카루는 고아로서 자랐으나 자신의 부모에 대한 호기심을 가지고 알아보던 중
부모님이 자신을 버린 것을 알게 되고 분노한다. 결국 히카루는 2년 전 자신의 부모를 찾아내고 만다.
그들에게 자초지종을 듣던 중 감정을 억제하지 못하고 무력을 휘둘러버리는 실수를 범한다.
다행히 목숨에 지장은 없었지만 히카루는 그 후로 다시는 부모를 보지 않았다. 이 사건 뒤로 히카루는 억눌린 감정을 머금고
외부와 소통을 최소화, 자신을 단련했다. 그 탓인지 예전보다 충동조절이나 감정조절이 힘든 것 같다.