

キャラクター名  
仮

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン モルフェウス	ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー
オプション		年齢			性別
覚醒		衝動			初期侵食率 0 %
出自		経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1	1	0			2	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	3	0	1			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ダブルクリエイト	10							
効果:	両手に1つずつ武器を作る。 攻撃力もしくはガード値を+Lvする。							
インフィニティウェポン	5							
効果:	攻撃力:+『Lv+7』 ガード値:3 射程:至近 の白兵武器を作る。							
マルチウェポン	1							
効果:	持っている二つの武器の攻撃力を合計して扱える。							
コントロールソート	1							
効果:	白兵を精神で振れるようになる							
コンセントレイト	3							
効果:	C値-Lv							
カスタマイズ	3							
効果:	ダイス+Lv							
八重垣	1							
効果:	持っている二つの武器のガード値を合計して扱える。							
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								