キャラクター名

タケヤス

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	人形
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
金欲	
兄	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
		小さなアンデッド		オート			ちっちゃな蛇
ポジション		業怒		ダメージ			コストとして狂気点に＋１した上で、ダメ＋２
メインクラス		死に続け		ラピッド	0		損傷した基本パーツを一つ修復
メインクラス		失敗作		オート			攻撃、切断すべてに+１。しかし毎ターン終了時及び戦闘終了時に任意のパーツを損傷。
サブクラス		集中		ラピッド	2		以降、攻撃判定＋１
腕		火炎放射器		アクション	2	0~1	砲撃１＋爆発＋連撃１
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃１＋爆発、出目＋１
頭		カンフー		オート			行動値＋１
胴		つぎはぎ		オート			バトル終了時、このパーツと損傷した基本パーツ一つを修復可。
腕		どくばり		アクション	3	0	肉弾３