キャラクター名
ステラ

プレイヤー名

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	斥候	性別	女	年齢	21
冒険者Lv	8	経歴	臨死体験したことがある		
経験点	580		大怪我をしたことがある		
			一定期間の記憶がない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	11	3		28 + 1	4
		敏捷度	3	5		22 + 2	4
体	5	筋力	6	4		15	2
		生命力	10			15	2
心	4	知力	8	2		14	2
		精神力	6	5		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7						
マギテック	8						
スカウト	3						
エンハンサー	1						

戦闘特技					
精密射撃	IB30p		p		p
武器習熟A/ガン	IB31p		p		p
MP軽減/マギテック	IB33p		p		p
武器習熟S/ガン	IB31p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	11	9

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダブルバレル	2H			2d+ 12	10	17											
ランカスターII 射程60m 装填数2	2H	10	1	2d+ 13	10	15											
テンペストII 射程30m、装填6、ダメージ+2	2H	10		2d+ 12	11	15											
バレットシャワーII ドロップ 射程10m 装填数4	1H	5	1	2d+ 12	10	13											
フレイマーTK ドロップ 射程20m 装填数6	2H	5		2d+ 11	10	13											
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 11	12	9	6										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 11	12	9	6										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 11	12	9	6										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	8	10			

	装備品	説明
頭	マギスフィア+1	ターゲットサイト エフェクトバレット
耳	マギスフィア+1	クリティカルバレット ヒーリングバレット
顔		
首	ポーションインジェクター	デクスタリティポーション装着
背中	フローティングスフィア大	クイックローダー エクスプローラエイド ショットガン
右手	大きな手袋	
腰	ガンベルト	
足	勇者の証技	
その他	敏捷の腕輪	

	装備品	説明
左手	大きな手袋	
	器用の指輪	

その他メモ

仕立て屋レベル5鍵屋レベル5
レプラカーンらしく人見知りで他の人と話すことが苦手な性格をしている。何か話すときに言葉が途切れ途切れになる。昔大怪我をして生死の境をさ迷っていたがなんとかもどってこれたが何か大切な誰かを忘れてしまったので思い出したいと思っている。

5年後
千本ヶ原に飛ばされてなんとか生還できたものの立ち寄った場所が霧の街だったため過酷な5年間を過ごすことになった。透明になりつつ時には銃を敵に撃つことでなんとか生きていた。この過酷な5年間で精神的に逞しくなり人見知りもある程度治った。その後なんとか山脈を越えてブルームにつきそこで色々と準備してからサルトの町を目指すがそこで乗った船がトラブルに巻き込まれ絶体絶命だったがトゥルテットのメンバーと合流しなんとか窮地を脱して戻ってこれた。銃を持つと性格が変わります。そして運が悪い。
----------先制----------
2d6+{スカウト}+{敏捷B} 先制（スカウト{スカウト}+敏捷B{敏捷B}）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ステラ

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
魔動機文明語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 11	12	9	6
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 11	12	9	6
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 11	12	9	6
				2d+			
				2d+			
				2d+			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食セットx2	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
オプション代	○□□○□□
マギスフィア小	○□□○□□
宿代x6	○□□○□□
魔香草x25	○□□○□□
救命草x21	○□□○□□
弾丸x12	○□□○□□
魔晶石3点x4	○□□○□□
魔晶石5点x4	○□□○□□
マナチャージクリスタル5点	○□□○□□
デクスタリティポーションx4	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
割った指輪x3	○□□○□□
器用の指輪x3	○□□○□□
敏捷の腕輪x2	○□□○□□
陽光の魔符	○□□○□□
陽光の魔符	○□□○□□
筋力の腕輪	○□□○□□
月光の魔符	○□□○□□
月光の魔符	○□□○□□

所持金 1658 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
サルトの町の英雄	20				
シュガ祭の英雄	20				
テンペスト	50				
ランカスター専用化	50				
フローティングスフィア大専用化	50				
ポーションインジェクター専用化	50				
アストラルガード専用化(喪失中)	50				
魔法のフランベルジュ(喪失中)	50				
ダブルバレル専用化	50				

名誉点 所持 63 /合計 353