キャラクター名: フレイ・シンフォニア

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	女性	年齢	35
冒険者Lv	3	経歴	役に立たない得意技がある		
経験点	55		大きな勘違いをしている(いた)		
			忘れられない恐怖を体験したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	8			21	3
		敏捷度	10			23	3
体	5	筋力	5			10	1
		生命力	7			12	2
心	8	知力	7	1		16	2
		精神力	8			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	6	4

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトボウ	2H	5		2d+ 6	10	5	20										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
武器習熟/ボウ	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
矢x5	○□□○□□
保存食(1週間)	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
蕾のエンブレム	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 107 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 矢筒	矢を12本収納できる
足	
その他 リボン(青)	

装備品	説明
左手	

その他メモ

好奇心が旺盛で遺跡調査をしている女性エルフ。
ダーツが得意だが、攻撃もできるんだ！と勘違いして一度魔物に飛ばした際に食べられそうになった。
そのため現在は封印している。

※捏造武器
ダーツ　射程3m　威力5　投擲・射撃武器・ダーツ矢を消費する。現在はトラウマで使えない
ダーツ矢は矢と同じ値段。矢とは別種。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟