キャラクター名
蒼井　琴葉

プレイヤー名

メインクラス	バナレット	**Lv.1:**		**レベル**	30
サポートクラス	ブラックスミス	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	42	39	18	6	10	38	8
ボーナス	14	13	6	2	3	12	2
クラス修正	4	1	0	1	0	2	0
他修正							
能力値	18	14	6	3	3	14	2

HP	423
MP	196
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	運命刀：複製S3	至近	-1	52	0	0	0	0	0
左手	ステイシスシールド					24	48		-1
頭部	曙光の兜				-2	15	5		-2
胴部	生と死の鎧				-2	25	10		-3
補助	スピードシューズ				1	4		3	3
装身具	ガードシンボル					5	3		
能力値			14	0	6	0	14	9	23
スキル	バフ					21	18		
その他	テンパー			10		36	45		
総計(右)			13	62	3	130	143	12	20 m
総計(左)			14	10					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	14			14	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	14			14	+ 2 d

所持品	
バックパック	鐵山の鍛冶具
ベルトポーチ	誓いの指輪（姫君）
HPPOT	
MPPOT	
HMPPOT	
霊銀鍛冶道具	
ボグシーチ料理	
鐵山の槌	
鐵山のバンダナ	
鐵山のエプロン	
鐵山の手袋	

現在重量：　47		
最大重量：　84	所持金：　255719	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
バッシュ	★	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバームーブ	◇	4	《カバーリング》	-	自身	自動		
効果：《カバーリング》と同時に使用する。《カバーリング》を射程：至近から射程：20mに変更する。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動することはない。								
アラウンドカバー	◇	4	カバーリング	-	自身	自動	S/SL	
効果：《カバーリング》と同時に使用する。同じエンゲージにいる任意の複数のキャラクターにカバーを行なう。カバーされたキャラクターはダメージを受けることはなく、あなたがカバーによって受けるダメージは、ひとり分のダメージでよい。もしあなたも対象になっていた場合、最終的なHPダメージを2倍にして受けること。								
スペシャルカバー	◇	6	効果	-	自身	自動		
効果：　-15　カバーを行なう直前に使用する。ダメージ軽減を行なう。そのカバーを行なった攻撃によるダメージに-SL×5する。								
	1							
効果：								
モダンテクノロジー	◇		テンパー		自身	自動	S/SL	
効果：《テンパー：～～》と同時に使用する。同時に使用した《テンパー：～～》のSLに+1する。この効果でSLがそのスキルのSL上限を超えてもよい。								
テンパー：武器	10		メジャー	至近	単体	錬金		
効果：+10　SL以下の任意の値を選択する（最低で1）。所持金を[選択した値×100]G消費。対象が装備、所持している武器ひとつを選択する。選択した武器の攻撃力に+[選択した値]する。この効果はシナリオ終了まで持続する。ただし、選択する武器のレベルはCL以下でなければならない。								
テンパー：防具	9		メジャー	至近	単体	錬金		
効果：+9　SL以下の任意の値を選択する（最低で1）。所持金を[選択した値×100]G消費。対象が装備、所持している防具ひとつを選択する。選択した防具の物理防御力に+[選択した値]する。この効果はシナリオ終了まで持続する。ただし、選択する武器のレベルはCL以下でなければならない。								
テンパー：盾	9		メジャー	至近	単体	錬金		
効果：+9　SL以下の任意の値を選択する（最低で1）。所持金を[選択した値×100]G消費。対象が装備、所持している盾ひとつを選択する。選択した盾の物理防御力に+[選択した値]する。この効果はシナリオ終了まで持続する。ただし、選択する武器のレベルはCL以下でなければならない。								
マジックコーティング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：《テンパー：盾》1か《テンパー：防具》1で取得可能。《テンパー：盾》か《テンパー：防具》と同時に使用する。所持金を200G消費。同時に使用した《テンパー：～～》の効果を「選択したアイテムの物理防御力、魔法防御力に+[選択した値]する」に変更する。								
ウェイトカスタマイズ	★		メジャー	至近	単体	錬金	S/3	
効果：《テンパー：盾》5か《テンパー：武器》5か《テンパー：防具》5で取得可能。対象が装備、所持しているアイテムをひとつを選択する。選択したアイテムの重量に+2か-2する（最低で1）。この効果はシナリオ終了まで持続する。ただし、選択するアイテムのレベルはCL以下でなければならない。								
ウェポンコーディネイト	◇		メジャー	至近	単体	錬金		
効果：　+12　所持金を30G消費。対象が行なう武器攻撃のダメージに+SL×4する。この効果はシーン終了まで持続する。								
	1							
効果：								
アルティメットアイテム	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果：《テンパー：武器》5《テンパー：盾》5《テンパー：防具》5で取得可能。プリプレイに「価格：購入不可」のアイテムをひとつ選択する（伝承武具、エクストラドロップ、パワーアイテムは除く）。あなたは選択したアイテムを取得する。そのアイテムはあなたは以外が装備、使用することも可能。								

オートクレール
効果1：装備者が白兵攻撃に対するリアクションに成功した時に使用する。攻撃したキャラクターに武器攻撃を行う。この攻撃は自動的に命中し、ダメージに+［装備者の【敏捷】］する。１ラウンド１回使用可能。
効果2：マイナーアクション。この武器を使用した白兵攻撃の射程を20ｍに、ダメージを＜光＞属性の魔法ダメージに変更する。ただし、至近には攻撃することはできない。１ラウンド１回使用可能。

メダルオブオナー　ダメージロール直後。装備者が受ける予定のダメージを0に変更する。この効果を使用するとこの装身具は破壊される。

キャラクター名
蒼井　琴葉

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：「種別：刀」の武器をSL個取得する。この耐テムはあなたのみ装備、使用することができる。								
マスタースピリット	○	-	アイテム	-	自身	-		
効果：《スピリット・オブ・サムライ》で取得した「種別：刀」の武器の命中補正、行動修正に+SL（最大±0）、攻撃力に+SL+2する。								
	1							
効果：								
フォートレス	○	5	セット	-	自身	自動		
効果：+20+20　物理防御力と魔法防御力に+SL×4する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
エレメントエンチャンター	★		セット	至近	単体	魔術		
効果 :所持金を100G消費。使用する際に属性からひとつ選択せよ。対象の属性を指定した属性に変更する。この効果はシーン終了まで持続する。								
	1							
効果：								
トゥルーアイ	★	4	DR直後	-	自身	自動		
効果 :ダメージ軽減を行なう。あなたがダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-[武器の攻撃力÷2]する。（スキルなどで武器の攻撃力が上昇している場合は、それらを加えた後に÷2する）。								
パーフェクトアイ	2	-	トゥルーアイ	-	自身	自動	C/1	
効果：-20　《トゥルーアイ》と同時に使用する。その効果に+SL×10する。								
インバルネラブル	★	-	DR直前	-	自身	自動	S/1	
効果：あなたがダメージを受けるダメージロールの直前に使用する。そのダメージを0に変更する。								
最後の砦	◇	20	DR直後	-	自身	自動	C/1	
効果 :-150　騎乗状態でない時に使用可能。ダメージ軽減を行なう。あなたがダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-SL×50する。また、ダメージ軽減を行なうことのできないスキル、アイテムを使用されていても、ダメージ軽減を行なうことができる。								
	1							
効果：								
アレンジ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：取得した際、「SL上限：3、5」のスキルからひとつ選択する。選択したスキルのSL上限に+1する。								
オートガード	◇	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：+6+3　物理防御力に+SL×2、魔法防御力に+SLする。								
インプラグナブル	○	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：+15+15　《フォートレス》5で取得可能。物理防御力と魔法防御力に+SL×3する。								
パーフェクトシールド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :装備している種別：盾の物理防御力に+SL×3する。もし《ハイパーシールド》も同時に取得していた場合、魔法防御力にも適応されることに注意すること。								
ハイパーシールド	◇	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :+9+9　装備している種別：盾の物理防御力に+SL×3する。もし《ハイパーシールド》も同時に取得していた場合、魔法防御力にも適応されることに注意すること。								
不落の城塞	◇	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：最大HPに+SL×30する。								
金剛不壊	★		パッシブ	-	自身	-		
効果 :対抗属性を持つ魔法ダメージや、スキル、アイテムの効果によって物理防御力や魔法防御力を軽減、あるいは0とみなすダメージを受けた場合、物理防御力や魔法防御力の値をそのまま適用して、ダメージを算出することができる。								
	1							
効果：								
アイアンハンド	★		効果	至近	単体	自動	C/1	
効果 :所持金を1000G消費。対象が装備、携帯しているアイテムが使用不能か破壊した時に宣言する。その使用不能または破壊を打ち消す。								
	1							
効果：								
八重垣	★		判定直前	視界	単体	自動	盾、S/1	
効果 :対象が行なう攻撃の命中判定の直前に使用する。対象が行なう攻撃を「対象：単体※」に変更し、その対象をあなたに変更する。この時、その攻撃の射程などは無視する。								

キャラクター名
蒼井　琴葉

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
イクイップリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	装備の所持重量+5							
トレーニング：器用	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	器用基本値に+3							
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	筋力基本値に+3							
トレーニング：敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	敏捷基本値に+3							
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	所持品の重量制限を筋力*2							
ファーストエイド	★	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果：	戦闘不能の対象に難易度10の器用判定行い、成功すればHPを1にする							
アースノウリッジ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								