キャラクター名
ニーア・ドラゴニクス

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	プリーチャー	**Lv.1:**	プリーチャー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	20
種族	ドラゴネット			**境遇**	師匠
出自（効果）	隠れ里			**目標**	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	8	12	8	10	12	8
ボーナス	3	2	4	2	3	4	2
クラス修正	1	1	1	1	1	1	0
他修正							
能力値	4	3	5	3	4	5	2

HP	46
MP	44
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	カタール	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			3	0	5	0	5	9	9
スキル									
その他									
総計(右)			3	5	5	7	5	9	7 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4	1		5	+ 2 d
トラップ解除	3		1	4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	5			5	+ 2 d
錬金術判定	3			3	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
HPポーション*2	
ベルトポーチ	

現在重量： 8		
最大重量： 12	所持金： 331	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴニックシンボル	★	3	判定直前	20m	単体	自動成功	1	
効果： 対象が行う判定のダイス1個追加								
	1							
効果：								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1	
効果： 相手のスキルを１回消せる。								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果： 回避判定+2								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 回避判定+1D								
サーモンスピーチ	1	6	メジャー	20	範囲（選択）	精神	-	
効果： 2D+CL（与ダメージ時+威圧）								
パワーシャウト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 特殊攻撃の命中判定に+1D								
ホバリング	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 飛行状態付与								
ウィルパワー	1	6	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果： 魔法・特殊攻撃に+【精神】								
グリードフォース	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功	-	
効果： 特殊攻撃のダメージに+【SL*3】								
マスターラック	1	-	判定後	-	自身	自動成功	1	
効果： 判定で振ったダイスを１つ6にする								
スピーチミーティング	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： プリプレイ時【知力*100】G								
メンタルトリートメント	1	-	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動成功	1	
効果： MPを【CL*2】点回復する								
ストライダー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 封鎖されたエンゲージから離脱する際に行う【行動値】+1								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： トラップ探知の判定に+1Dする。さらにトラップ探知に失敗してもトラップが発動しなくなる。								

ドラゴネットだけが暮らす里で生活していたがある日何者かによって里に伝わる宝が強奪されてしまう。
そしてその宝を里へ取り戻すために師匠の元で冒険に必要なことを学び冒険者になることを決意した。

◆◆◆◆◆判定◆◆◆◆◆
4+2D 【筋力】判定
3+2D 【器用】判定
4+2D 【敏捷】判定
3+2D 【知力】判定
3+2D 【感知】判定
4+2D 【精神】判定
2+2D 【幸運】判定
3+2D 命中判定(右)
+2D 命中判定(左)
4+2D 攻撃力(右)
+2D 攻撃力(左)
5+2D 回避判定
4+2D 罠探知
4+2D 罠解除
3+2D 危険感知
3+2D 敵識別
3+2D 物品鑑定
3+3D 魔術判定