

キャラクター名  プレイヤー名

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	神官	性別	女	年齢	8
冒険者Lv	15	経歴	「親に捨てられた」		
経験点	3500		「人族に弱みを握られている」		
			「人族に懐柔（買収）された」		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	14		28	4	ファイター	13	ウォーリーダー	14
体	9	敏捷度	4	10		21	3	プリースト/シムルグ	15	ミスティック	1
		筋力	12	19		40	6	レンジャー	7		
心	10	生命力	8	26		43	7	エンハンサー	6		
		知力	6	46		62 + 2	10	バード	1		
		精神力	7	35		52	8	ライダー	13		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	頑強	IB29 p
ルーンマスター	IB34 p	ダブルキャスト	IB37 p
バトルマスター	3143 p		p
治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
防具習熟/盾	222 p		p
防具習熟II/盾	222 p		p
魔力撃	227 p		p
魔力撃強化	3144 p		p
防具の達人	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
エイギア	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
オウルビジョン	HP超強化	鉄壁の防陣V・槍塞
メディテーション	遠隔指示	強靱なる丈陣II・安精
アンチボディ	特殊能力超開放	強靱なる丈陣III・心清
スケイルレギンス	騎乗指揮	強靱なる丈陣IV・清涼
スフィンクスノレッジ	バランス	鉄壁の防陣IV・無敵
ストロングブラット	超騎獣強化	幸運の星の導きを知る
サモン・フィッシュ	鉄壁の防陣I	
HP強化	鉄壁の防陣II・堅体	
騎獣の献身	鉄壁の防陣II・鉄鎧	
騎獣強化	鉄壁の防陣III・甲盾	
探索指令	鉄壁の防陣III・鋼鎧	
獅子奮迅	堅陣の構え	
人馬一体	軍師の知略	
特殊能力開放	神速の構え	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	13	17	16	19
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導甲冑		26	-2	12
盾	グラッドポーター+1		18		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	14	23	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア	1H両	20	-1	2d+ 16	10	19	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 14	23

HP
103

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	15	25			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 23/×	2d+ 24

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 22	2d+ 23

MP
97

装備品	説明
頭 軍師徽章	鼓砲が使える。
耳 聖印	シムルグの聖印。
顔 黒の眼帯	右目隠して。眠らなくなる。6時間の連続使用で6R知覚→魔法
首 奇跡の首飾り	「生死判定」を行った時、判定結果を一度だけ振りなおせる。一回使うと壊れる。
背中 携帯神殿	MP増大なし
右手 叡智の腕輪	青色。知力+2。破壊すると+14
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 黄金の拍車	騎獣の移動力+5
その他ウエポンホルダー	武器とか補助動作で取り出せる。

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
経歴は「人族に懐柔（買収）された」「人族に弱みを握られている」「親に捨てられた」です。眼帯をしている。	□□□□⑤
一般技能・フォーチュンテラー3lv・フィッシャーマン5lv	□□□□⑩
片目隠れる。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

