キャラクター名

アル

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	10
メインクラス	レクイエム	**暗示**	破局
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	14

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
89.迷子	はぐれてしまって一人きり。何もわからず、泣きながら彷徨った。知らない道、知らない場所。そこは暗闇と同じで。
99.ネクロマンサー	私をこんな体に変えた“アノ人”について、ほんの少し覚えているわ。見つけてくれた“アノ人”に感謝をしている。私はただの玩具だったってわかっているけれど。
66.料理	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
メロウ	執着	3	①②③④⑤	
ヴィクトリア	執着	3	①②③④⑤	
ユータナシア	保護	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効	自身	行動・攻撃・切断判定を振りなおせる。任意の基本パーツ１つ損傷
メインクラス		銃神		オート	無	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定に出目+1してもよい
メインクラス		子守唄		オート	無	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低１)
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ１つを修復する
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	無	自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
頭		たからもの		オート	無	なし	かわいいぬいぐるみ。バトルパート終了時、任意の未練１つ選んで狂気点１点減少。このパーツは損傷時、所持パーツから取り除く
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃１+爆発、攻撃判定出目+1
腕		アンデットガン		アクション	3	1-2	射撃攻撃１+爆発+全体攻撃
腕		壊れた銃		オート			
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	無	自身	最大行動値+1
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１