

キャラクター名  
ミント

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	射手	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	森の中の小さな村で生まれ暮らしていた		
経験点	850		ある日少し遠くに遊びに行っていると森の中で迷子になっていた なんやかんやで冒険者になった		

技 体 心	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	1		25	4
	敏捷度	11			25	4	
	0	筋力	6			6	1
		生命力	14			14	2
11	知力	3			14	2	
	精神力	17			28	4	

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
スカウト	1		
ライダー	3		

戦闘特技		値	属性	属性
精密射撃	218	p		p
鷹の目	219	p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
騎獣の献身	
遠隔指示	
HP強化	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	14 / 合計 14

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	5	5	2

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトクロスボウ 射程30m	2H	1		2d+ 5	10	4	16										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
騎獣契約書(ホース)	○□□○□□
保存食(一週間)	○□□○□□
太矢(12)×3	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1131 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 0	2	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5/X	2d+ 5	2d+ 6	2d+ 7	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 藤色の羽	生命抵抗、MP+1
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉟
-------	---