キャラクター名
氷室　太陽

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	無知	衝動	恐怖	初期侵食率	32 %
出自	権力者の血統	経験	転校	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	0	0	1			1
精神	2	0	0	1		3
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	6		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：	1		知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

能力訓練：RC	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Eロイス：永遠の炎	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
災厄の炎	5	3	メジャー	至近	範囲/選択	RC		
効果：組み合わせたエフェクトの攻撃力+[lv*3] 対象を範囲/選択にし、距離を至近に変える								
エターナル・ブレイズ	5	4	セット	至近	自身	-		
効果：サラマンダーのエフェクトを組み合わせた攻撃の威力を[Lv*4] そのターン行動値-5								
プラズマカノン	5	4	メジャー	視界	単体	RC	100↑	
効果：攻撃力[lv*5] の射撃攻撃								
結合粉砕	5	4	メジャー	-	自身	-	ピュア	
効果：組み合わせた判定のダイス+Lv　装甲無視								
コンセントレイト：サラマンダー	3	2	メジャー	-	自身	-		
効果：CR-LV								
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界	単体	RC		
効果：攻撃力[LV+2]の射撃攻撃								
氷の回廊	3	2	マイナー	至近	自身	-		
効果：飛行状態で戦闘移動を行うその際移動力を[LV*2]増加する								
不燃体	1				自身	自動施工		
効果：通常の炎や寒さからダメージを受けない								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

権力者の生まれ
→昔から人を虐げる側だった？(親がそうだった)
転校
→オーヴァードの力がばれて学校に居れなくなったor問題を起こした(無知の影響もある？)
ただし親が権力者だったため内密に済まされた
保護者
→力のない人を助ける人と出会った
恐怖
→得体のしれないこの力で誰かを傷つけてしまうのではないかという恐怖？
→→そのことからオーヴァードの力を嫌っている、また、誰かを傷つける恐れがあるため人との関わりから逃げている(無自覚)
netの世界なら自分の力を意識せずに人と関わることができるためにこのゲームを始めた
無知と永遠の炎が説明とあってていい感じ
力の制御が苦手(破壊することしかできない自分へのコンプレックス？)
サラマンダーだけど炎しかつかえません
氷使うエフェクトは自然と周囲の熱を奪ってる感じで