キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ウロボロス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	忘却	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0	6		8
感覚	2	0	1	1		4
精神	4	1	1	3		9
社会	0	0	1	2		3

HP	225
行動値	17
(非装備時)	17
戦闘移動	22
全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃			ＲＣ	8		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	3		調達	6	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
光の剣		0	3	10		
220%(Lv+3)		0				
		0				
ST 黄昏の虹蛇		16r	3	30+8		螺旋の悪魔+原初の黄：光の剣(+状態復元+喰らわれし贄+背徳の理)。HP5点消費、自己強化。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 18	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
体力増強	6		常時	至近	自身	自動	ｴﾈﾐｰ	
効果：	HP+[Lv*30]							
果て無き円環	1	0(+3)	常時	至近	自身	自動		
効果：	制限のない《原初の〇〇》1種類を2つ取得可能							
統制者の王冠	3		常時	至近	自身	自動		
効果：	Urｴﾌｪｸﾄで上昇する侵蝕率基本値を-Lv(最低0)							
極限暴走	1	0(+3)	常時	至近	自身	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	背徳の理/「HPﾀﾞﾒｰｼﾞを与えた時に発動」するATを「暴走した時」に使用可能							
ヒューマンズネイバー	1	+5	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：	意志判定のﾀﾞｲｽ+Lv							
状態復元	1		AT	至近	自身	自動	ｴﾈﾐｰ	
効果：	状態異常を受けた時に使用し、状態異常を全て回復する。その後、HPを[回復した状態異常数*5]点失う							
背徳の理	5	3	AT	至近	自身	自動		
効果：	HPﾀﾞﾒｰｼﾞを与えた時に発動、ｼｰﾝ中Urｴﾌｪｸﾄの判定ﾀﾞｲｽ+[Lv*2]D							
喰らわれし贄	2	1	AT	至近	自身	自動		
効果：	HPﾀﾞﾒｰｼﾞを与えた時に発動、ｼｰﾝ中Ur攻撃力+[Lv*3]、ｼｰﾝ1回							
原初の紫：復讐の刃	1	1(+4)/6+1	AT	至近	単体	〈白兵〉		
効果：	RE放棄、攻撃者に白兵攻撃(RE不可)							
原初の虚：夜魔の領域	1	0(+3)/20+2	AT	至近	自身	自動	120%	
効果：	ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ後に使用、【行動値】を0にして未行動になる、ｼﾅﾘｵLv回							
原初の白：時間凍結	1	0(+3)/5+2	IN	至近	自身	自動	80%	
効果：	INにﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ、HP20点消費、ｼﾅﾘｵ1回							
原初の黄：光の剣	1	0(+3)/2	ST	至近	自身	自動		
効果：	白兵武器作成(命中：0、攻撃力：+[Lv+4]、G値：3)							
螺旋の悪魔	2	3	ST	至近	自身	自動		
効果：	ﾗｳﾝﾄﾞ中、Ur攻撃力+[Lv*3]、暴走							

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ST 黄昏の虹蛇		0		15		螺旋の悪魔(+状態復元)。HP5点消費、自己強化。
MI 飛翔する雷光		5				青：イオノクラフト+O：ヒューマン。自己強化して飛行戦闘移動。
MJ 燃えたぎる世界	ＲＣ	36r+23	C7	60		C：ウロボロス+赤：災厄の炎+黒：完全なる世界+混沌なる主。範囲攻撃。
MJ 星を穿つ虹蛇	白兵	35r+13	C7	53		C：ウロボロス+赤：伸縮腕+黒：完全なる世界+混色の氾濫。範囲攻撃。
MJ 世界を喰らう虹蛇	白兵	35r+13	C7	53		C：ウロボロス+赤：伸縮腕+黒：完全なる世界+混色の氾濫+世界を喰らうもの。ｼｰﾝ攻撃。
AT 獣の爪牙	白兵	29r+13	C7	38		紫：復讐の刃。RE不可のカウンター。
RE 風の太刀	白兵	29r+13	C10			緑：切り払い。白兵でドッジ。

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
原初の青：イオノクラフト	1	0/1+1	MI	至近	自身	自動		
効果：	飛行して戦闘移動、移動距離+[Lv*2]m							
O：ヒューマン	2	2	MI	至近	自身	自動	RB	
効果：	判定達成値+Lv							
C：ウロボロス	2	2	MJ			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：	C値-Lv(下限値7)							
原初の黒：完全なる世界	2	0/5+2	MJ			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	100%	
効果：	判定ﾀﾞｲｽ+[Lv+1]D、攻撃力+[Lv*3]							
原初の赤：災厄の炎	2	0/4+1	MJ	至近	範囲	〈RC〉		
効果：	[攻撃力：[Lv*3]]の射撃、範囲変更不可							
混沌なる主	2	2	MJ			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：	《原初の○○》と組み合わせる。判定達成値+[Lv*2]、ｼｰﾝ3回							
原初の赤：伸縮腕	2	0/2+1	MJ	視界		〈白兵〉		
効果：	攻撃の射程を視界化、判定ﾀﾞｲｽ-[3-Lv]D(最大0)							
混色の氾濫	5	2	MJ		範囲	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：	《原初の○○》と組み合わせる。範囲化。ｼﾅﾘｵLv回。							
世界を喰らうもの	1	5	MJ	視界	ｼｰﾝ	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	混色の氾濫/HP20点消費、攻撃をｼｰﾝ化、ｼﾅﾘｵ1回							
原初の緑：切り払い	1	0/1+1	RE	至近	自身	〈白兵〉		
効果：	〈白兵〉でﾄﾞｯｼﾞが可能							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								